

Carte au trésor

Lien : <https://www.geogebra.org/classic/tkfe9syy>

Il y a de nombreux siècles, un trésor a été enfoui dans l'île des mathématiques.

La redoutable et cruelle Sorcière adorait les mathématiques.

Elle a conçu une carte au trésor que personne, pour l'instant, n'a su déchiffrer.

Sauras-tu découvrir l'emplacement du trésor en suivant les indications du pirate ?

Indications du pirate :

- Trace la droite entre le Port et le Phare.
- Trace la droite entre le Volcan et les Palmiers.
- Place le point A, point d'intersection de ces deux droites.
- Trace la demi-droite d'origine le Phare passant par les Palmiers.
- Trace la demi-droite d'origine A passant par la Montagne.
- Place le point B, point d'intersection de ces deux demi-droites.
- Trace le segment d'extrémités les Palmiers et la Montagne.
- Trace le segment d'extrémités B et les Rochers.
- Place le point C, point d'intersection de ces deux segments. Le trésor est au point C.

1. Connecte-toi sur un ordinateur.
2. Va sur le site de maths, clique sur « Ressources » puis clique sur le lien « Carte au trésor ».
3. Suis les indications du pirate pour trouver le trésor.