

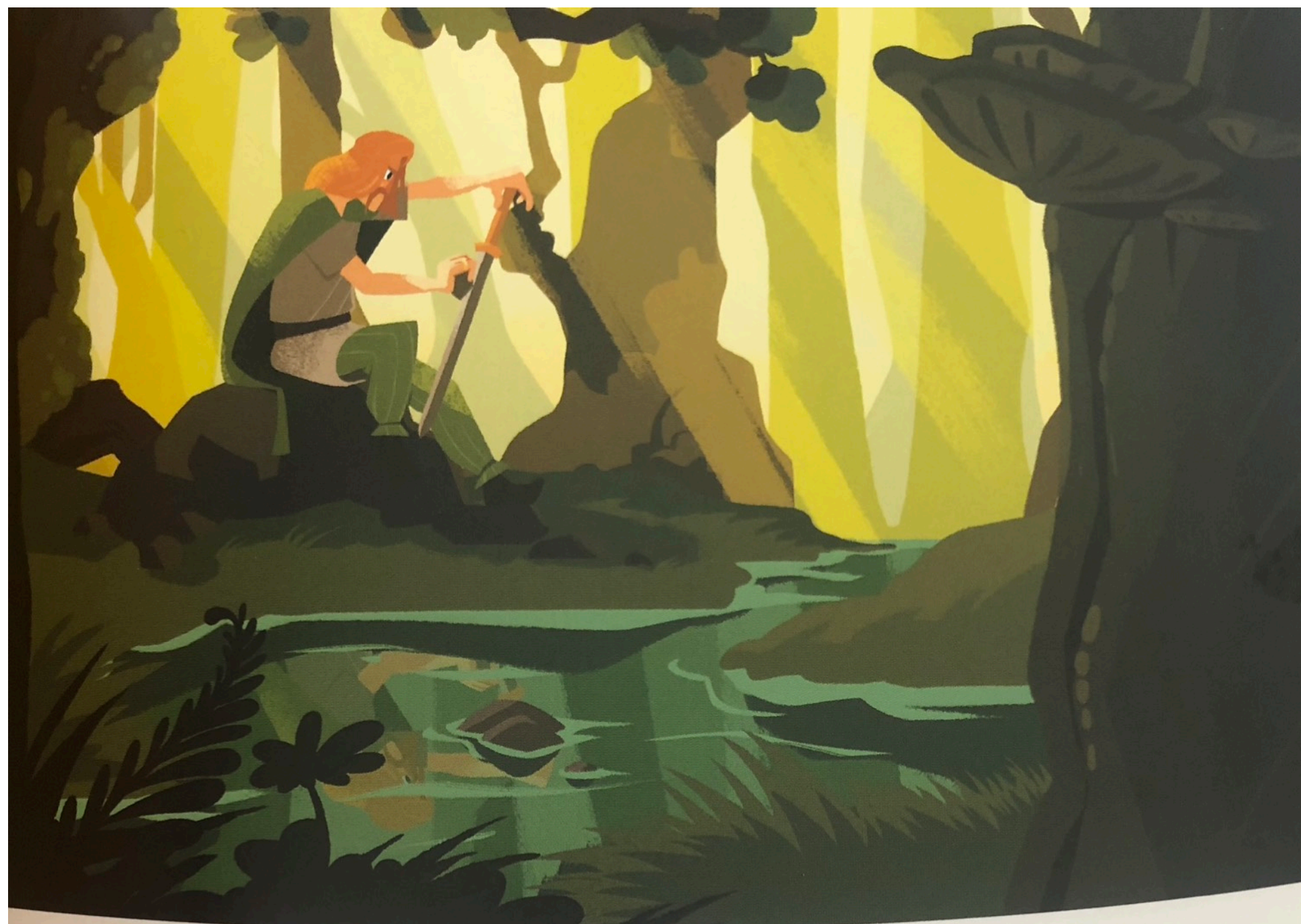


SIGURD

L'ANNEAU MAUDIT

Sigurd est un héros très connu de la mythologie nordique. Élevé par un nain forgeron animé par l'appât du gain et poussé à se battre contre le terrifiant dragon Fafnir, le jeune homme est victime à son insu de la sombre malédiction lancée sur l'anneau Andvarinaut. Au cours de sa vie, il va devoir faire face à bien des dangers...





QUI EST SIGURD ?

CHAPITRE I

Sigurd est un héros de la mythologie nordique dont la légende est assez difficile à reconstituer tant elle a été racontée et modifiée au fil des années. D'ailleurs, dans certains livres, il porte des prénoms différents, comme Siegfried ou Sivard. Mais quels que soient les récits écrits à son sujet, il apparaît toujours comme un homme presque invincible, qui a surmonté beaucoup d'épreuves et dont la vie est liée à l'anneau Andvarinaut. Tu vas découvrir la sombre histoire de ce bijou, créé bien avant la naissance de Sigurd... Et le moins que l'on puisse dire, c'est qu'il ne lui a vraiment pas porté chance !



LA MALÉDICTION DE L'ANNEAU

CHAPITRE II

Un jour, lors d'un voyage, les dieux Odin, Hoenir et Loki tuent une loutre sans savoir qu'il s'agit d'Otr, le fils du nain magicien Hreidmar. Lorsque celui-ci l'apprend, il devient fou de rage et capture les trois dieux. « Si vous voulez partir, vous devrez couvrir d'or la peau de mon fils ! » leur dit-il. Loki se rend donc chez les nains, car ils sont souvent très riches. Il contraint Andvari, l'un d'entre eux, à lui donner son trésor... y compris l'anneau qu'il porte à son doigt. Avant d'obéir à Loki, le nain lance une terrible malédiction sur le bijou. Désormais, quiconque le possède sera maudit à jamais !



UN FABULEUX TRÉSOR

CHAPITRE III

De retour chez Hreidmar, Loki verse l'or sur la peau de la loutre et les dieux sont libérés. Mais le magicien refuse de partager le butin avec ses deux autres fils, qui décident de le tuer. Pendant que Reginn s'acquitte de la tâche, Fafnir récupère le trésor... Et il compte bien le garder pour lui seul ! Grâce à un heaume magique qui permet de prendre n'importe quelle apparence, il se transforme en dragon et fait fuir son frère. Depuis ce jour, le nouveau détenteur de l'anneau veille jalousement sur ses biens. Mais il est loin de se douter que le plus courageux de ses adversaires est sur le point de naître...



SIGMUNDR ET HJÖRDIS

CHAPITRE IV

Dans un royaume voisin, un homme appelé Sigmundr arrive à retirer d'un tronc d'arbre une épée magique : Gramr. Cette arme fantastique, capable de fendre la pierre et de trancher l'acier, a été placée dans cet arbre par Odin, le chef des dieux, pour que seul un guerrier valeureux puisse s'en emparer. Grâce à elle, Sigmundr devient très puissant ! Mais des années plus tard, alors qu'il défend son royaume, il est finalement vaincu lors d'une bataille durant laquelle son épée se brise... Avant de mourir, il en confie les morceaux à sa femme Hjördis, qui est enceinte de leur fils, Sigurd.



REGINN ET SIGURD

CHAPITRE V

Les deux histoires vont bientôt se rejoindre... Après le meurtre de son père et le vol du trésor par son frère, Reginn devient forgeron du roi. Un jour qu'il se promène dans la forêt, il découvre Hjördis, perdue et désespérée. Il recueille la jeune femme et c'est chez lui qu'elle donne naissance à Sigurd, un enfant déjà doté d'une force exceptionnelle. Reginn élève le jeune garçon comme s'il était le sien, et lorsque ce dernier arrive à l'âge adulte, Reginn l'envoie chez le roi voisin pour choisir un cheval. Sigurd choisit Grani, le descendant de Sleipnir, le cheval à huit pattes d'Odin.



À LA POURSUITE DU DRAGON

CHAPITRE VI

Un jour, lors d'une promenade avec son cheval, Sigurd entend des feulements étranges. De retour chez lui, le jeune homme parle de ces bruits inquiétants à Reginn. Ce dernier lui raconte alors son histoire... enfin presque ! Il lui explique qu'il s'agit sûrement de Fafnir, son frère changé en dragon, mais il lui ment en disant que c'est ce dernier qui a tué leur père. Il lui parle aussi du butin... « La bête garde un trésor. Si tu parviens à la tuer, tu deviendras riche ! » À partir des morceaux de l'épée Gramr, Reginn en forge une nouvelle pour Sigurd, puis les deux hommes se dirigent vers l'ancre de Fafnir...



LE COMBAT CONTRE FAFNIR

CHAPITRE VII

Voyant le dragon, Sigurd n'a pas peur. Il l'attaque courageusement avec son épée, mais il ne parvient pas à le blesser. Pour pouvoir le vaincre, le guerrier a besoin de l'aide des dieux, qui aveuglent alors Fafnir. Désorienté, le monstre crache des flammes dans tous les sens, sans pour autant toucher Sigurd. Sur les conseils d'Odin, notre héros creuse une fosse, se cache à l'intérieur et attend la bête. Lorsqu'elle passe au-dessus du trou, Sigurd la transperce avec son épée et elle tombe dans la fosse. Mais les ennuis ne sont pas terminés !

En effet, de nouvelles épreuves attendent le jeune homme...



LA TRAHISON DE REGINN

CHAPITRE VIII

Reginn demande ensuite à son fils adoptif de faire rôtir le cœur du dragon, car le manger donnerait des pouvoirs magiques ! Sigurd, en voulant savoir s'il est cuit, se brûle et porte son doigt à sa bouche. En avalant un peu de sang de dragon, il comprend le langage des oiseaux, qui l'avertissent que le nain s'apprête à le tuer pour récupérer le butin. Afin de sauver sa vie, Sigurd tue Reginn à contrecœur puis s'empare du trésor, y compris de l'anneau maudit qu'il glisse à son doigt. Andvarinaut a fait déjà beaucoup de victimes, et malheureusement la malédiction ne s'arrêtera pas là.



SIGURD L'INVINCIBLE

CHAPITRE IX

En quittant l'ancre du dragon, Sigurd remarque que la peau du doigt qui a été imprégné du sang de la bête s'est transformée en un cuir impénétrable. Il décide de s'en couvrir tout le corps, pour être protégé en toutes circonstances. Mais alors qu'il est en train de s'enduire de sang, une feuille de tilleul se pose délicatement sur son épaule droite. Il ne s'en rend pas compte tout de suite et ne recouvre donc pas cette partie de son corps... Ensuite, il reprend la route. Il a vaincu un dragon, il est riche et c'est un héros aux yeux de tous : que va-t-il pouvoir faire maintenant ?



LA RENCONTRE AVEC BRYNHILD

CHAPITRE X

Guidé par le chant des oiseaux, Sigurd part en voyage et arrive sur une île où vit Brynhild, qui faisait autrefois partie des Valkyries, les guerrières d'Odin. Bannie pour avoir tué par mégarde un homme qui n'avait pas été désigné pour mourir, la jeune femme dort entourée d'un cercle de feu infranchissable. Seul Grani, descendant du cheval d'Odin, est capable de le traverser. Sigurd, sur son cheval, rejoint la belle endormie et la réveille d'un baiser. Amoureux, il la demande en mariage et, sans se douter de son erreur, lui offre l'anneau maudit. Mais Brynhild prédit que leur union n'aura pas lieu...



LE SORTILÈGE DE GRIMHILDR

CHAPITRE XI

Souhaitant devenir ami avec ses voisins, Sigurd laisse sa fiancée sur son île pour rencontrer le roi Gjuki, la reine Grimhildr et leurs enfants : Gunnar, Hogni, Guthorm et Gudrun. La reine, redoutable magicienne, veut marier sa fille Gudrun au héros. En lui faisant boire de l'hydromel magique, elle lui fait oublier son amour pour Brynhild et le convainc d'épouser sa fille. Après les noces, le marié fait manger un morceau du cœur du dragon à la jeune femme, qui devient alors aussi savante que cruelle. Sigurd, Gunnar et Hogni signent ensuite un pacte secret qui leur interdit de s'attaquer les uns les autres.



LE MARIAGE DE BRYNHILD

CHAPITRE XII

Gunnar, poussé par sa mère, part demander la main de Brynhild, mais il ne peut pas franchir le cercle de feu. Sigurd a une idée : « Il n'y a que Grani qui puisse traverser les flammes. Avec le heaume magique de Fafnir, je vais prendre ton apparence et me faire passer pour toi, Gunnar. » Ainsi déguisé, Sigurd demande Brynhild en mariage et ils échangent à nouveau leurs anneaux. Ils rentrent ensuite chez le roi Gjuki et, discrètement, Sigurd reprend son véritable aspect pour célébrer le mariage de Gunnar avec la Valkyrie.

As-tu remarqué que, sans le savoir, Sigurd a récupéré le bijou maudit ?



LA QUERELLE DES ÉPOUSES

CHAPITRE XIII

Un jour, Gudrun et Brynhild se baignent dans un lac. Tout se passait bien quand tout à coup, elles commencent à se quereller au sujet de leurs maris, chacune faisant le compte de leurs exploits respectifs. Pour la blesser, Gudrun dit à Brynhild qu'elle a été dupée et manipulée par Gunnar et Sigurd. La Valkyrie, folle de rage, décide de se venger et demande à son mari de tuer Sigurd. « Vise son épaule droite, elle est vulnérable », ajoute-t-elle... Eh oui, elle a entendu Sigurd parler de son point faible à sa femme ! Gunnar, lié à son beau-frère par le pacte secret, va devoir trouver une autre solution...



LA MORT DU HÉROS

CHAPITRE XIV

Gunnar demande à son frère Guthorm, qui n'a pas signé le pacte, de tuer Sigurd. Guthorm attend le sommeil du héros pour lui enfoncer son épée dans l'épaule, tu sais, celle qui n'a pas été enduite de sang de dragon. Mortellement blessé, Sigurd a quand même le temps de tuer son assassin. Son corps est déposé sur une barque funéraire à laquelle on met le feu. Brynhild, prise de remords, se rend compte qu'elle est encore amoureuse de Sigurd et préfère se jeter dans les flammes plutôt que de vivre sans lui. Avec la chaleur du brasier, l'anneau maudit est détruit. Il disparaît avec les deux amoureux.



LA LÉGENDE DE SIGURD

CHAPITRE XV

La légende de Sigurd a été la source d'inspiration de nombreux artistes... En film, en bande dessinée ou en musique, cette histoire a été reprise plusieurs fois ! L'une des œuvres les plus magistrales est certainement celle du compositeur allemand Richard Wagner au XIX^e siècle. Il a mis trente ans à composer *L'Anneau du Nibelung*, un opéra en quatre parties. La légende de Sigurd aurait également inspiré J.R.R Tolkien pour sa trilogie de livres *Le Seigneur des anneaux* écrite au milieu du XX^e siècle, puis adaptée au cinéma il y a quelques années. Incroyable, non ?

LES PORTRAITS



SIGMUNDR

Le père de Sigurd est un guerrier si valeureux qu'il est capable de retirer une épée magique plantée dans un arbre par Odin. Avec elle, il accomplit de nombreux exploits, mais un jour, il est mortellement blessé en défendant son royaume.



REGINN

Fils du nain Hreidmar, Reginn complot avec son frère Fafnir pour tuer leur père et récupérer son trésor. Trahi par Fafnir, il prend la fuite... Il recueille la mère de Sigurd et élève le garçon comme le sien, mais finit par le trahir.



BRYNHILDR

Brynhild est une Valkyrie bannie par Odin pour avoir tué un guerrier qui n'était pas destiné à mourir. Exilée sur une île, elle est délivrée par Sigurd, dont elle tombe amoureuse. Malheureusement, ils ne se marieront jamais...



GRIMHILDR

À la fois reine et magicienne, Grimhildr utilise ses sorts pour arriver à ses fins. Elle fait boire à Sigurd de l'hydromel magique qui lui fait oublier son amour pour Brynhild et le convainc d'épouser sa fille, Gudrun.

LES OBJETS



L'ÉPÉE GRAMR

Cette épée incroyable capable de fendre l'acier appartient au père de Sigurd, le courageux Sigmundr. Passée entre les mains de sa femme Hjördis après sa mort, elle sera reforgée par Reginn, et Sigurd s'en servira pour tuer Fafnir.



L'ANNEAU ANDVARINAUT

À cause de la malédiction lancée par le nain Andvari, cet anneau porte malheur à tous ceux qui sont en sa possession. Ses victimes sont nombreuses : le nain Hreidmar, le dragon Fafnir, la belle Brynhild et bien sûr Sigurd.



LE HEAUME

Ce heaume magique, venant du trésor d'Andvari, permet à celui qui le porte de prendre n'importe quelle apparence. Fafnir le dérobe à son père Hreidmar pour se transformer en dragon. Il sert aussi à Sigurd à se déguiser en Gunnar.



L'HYDROMEL

L'hydromel donne le talent de poète mais peut aussi avoir des effets négatifs quand on le modifie. Ainsi, Sigurd oublie son amour pour Brynhild après avoir bu la potion préparée par la redoutable reine magicienne Grimhildr.