

```

1 print("Rentrer le numéro correspondant à \
votre choix : \n")
2 choix = int(input(" 1- détermination du \
grandissement. \n 2-Détermination de la \
taille de l'image. \n"))
3
4 if choix == 1:
5     d_focale = float(input("indiquer la \
distance focale de la lentille \n"))
6     XA = float(input("Indiquer l'abscisse \
xA de l'objet \n"))
7     "Si l'utilisateur oublie de mettre XA \
en négatif."
8     if XA > 0:
9         print("Erreur. la valeur doit être \
négative")
10        XA = float(input("Indiquer l'abscisse \
xA de l'objet \n"))
11        XAprime = (1/(1/d_focale + 1/XA))
12        gamma = round(XAprime/XA, 1)
13        if XAprime < 0:
14            print("L'image est virtuelle")
15        else:
16            print("L'image est réelle")
17        if abs(gamma) > 1:
18            print("Le grandissement vaut", gamma, \
"L'image est plus [ ] que l'objet.")
19        elif abs(gamma) < 1:
20            print("Le grandissement vaut", gamma, \
"L'image est plus [ ] que l'objet.")

```

(= affiche)
 imprimer une phrase

choix = (la variable choix va recevoir ce qui suit =)
 int (un entier)
 input (affiche la phrase et attend une réponse au clavier)

=> la réponse 1 ou 2 va se charger dans la variable choix
 condition (== si choix vaut 1)

Saisie clavier de 2 variables d_focale et XA
 float = nombre réel (+ ou - à virgule)

round : arrondi, 1 (1 décimale)
 2 calculs sans que l'utilisateur ne les voie
 Résultats rangés ds 2 variables

décalage = indentation : tout ce qui suit se chois vaut 1