

Activité



Modéré



15 min et plus



Se dépenser



Cour de récré et maison



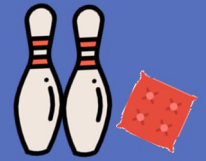
Lancer



A deux et en groupe

Matériel

Un jeu de Mölkkky : jeu de quilles en bois finlandais, 13 pièces
Ou quilles numérotées



Description de l'activité

Faire tomber des quilles à l'aide du lanceur appelé Mölkkky. La première équipe qui totalise exactement 50 points gagne la partie.

Les quilles sont placées à 4 mètres ou plus des joueurs. Le lancer s'effectue du bas vers le haut. Les joueurs, à tour de rôle, lancent le Mölkkky pour faire tomber une ou plusieurs quilles. Pour chaque quille tombée, ils comptabilisent le nombre de points inscrits sur la quille.

Exemple Un joueur vise la quille n°12, elle tombe seule, il gagne 12 points ; s'il fait tomber la n°12 et la N°3, il marque que $12 + 3 = 15$ points.

Lorsqu'une quille est tombée, elle est ensuite replacée à l'endroit de sa chute.

Pour gagner la partie, un joueur ne doit pas dépasser 50 points sinon il retombe à 25.

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Évolution

Les pénalités

- Un joueur qui fait trois lancers de suite sans faire tomber de quilles est éliminé.
- Un joueur qui fait trois lancers de suite sans faire tomber de quilles perd 10 points

Le score

- Si un joueur rattrape au score l'équipe adverse en égalisant les points, l'équipe adverse perd 10 points.
- Une quille est prise en compte seulement si elle est entièrement tombée au sol, elle ne doit reposer partiellement sur une autre quille.

Inclusion



Jouer avec des quilles plus grandes, plus visibles et un lanceur adapté