

Activité



Facile



10 min



Se dépenser



Cour de récréation



Lancer



A deux et en groupe

Matériel



1 cerceau
1 plot



Petits sachets lestés (ou sacs de graines)
de 3 différentes couleurs.



Description de l'activité

Lancer et viser une cible avec des « sacs mous ».

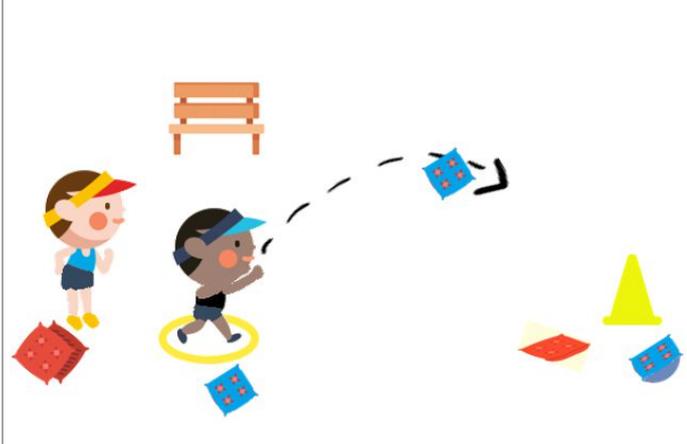
La zone de lancer est déterminée par un cerceau posé au sol. A son tour, chaque joueur devra se placer à l'intérieur. La cible est posée à une distance entre 5 et 10 mètres.

Tirer au sort le joueur ou l'équipe qui commencera (Pierre-feuille-ciseaux ou chifoumi).

Le sachet placé le plus proche de la cible « tient le point » et mène le jeu !

C'est ensuite au joueur ou à l'équipe « qui ne tient pas » de lancer.

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Inclusion



Permettre à l'enfant présentant des troubles sensori-moteurs ou locomoteur de lancer à partir d'une distance « équitable » en s'approchant raisonnablement de la cible pour gagner en précision.

Évolution

A deux joueurs, un contre un

- Se confronter avec 3 sachets chacun.

Avec plusieurs joueurs, en équipes

- En 2 équipes de 2 joueurs (doublettes) avec 3 sachets chacun.
- En 2 équipes de 3 joueurs (triplettes) avec 2 sachets chacun.
- La première équipe qui totalise 6 points a gagné la partie.

Si deux sacs touchent le but, c'est le sac de la première équipe qui a touché le but qui tient le point. Pour reprendre la main, l'équipe adverse doit avoir un sac de plus qui touche le but.

Vidéo

Des élèves de l'école française « Les charmilles » de Tananarive à Madagascar nous montrent le jeu.

[Lien internet](#)

