

PROBABILIDADES

Cálculo matemático que establece todas las posibilidades que existen de que ocurra un fenómeno en determinadas circunstancias de azar.

Angel Jesus Austria Austria
Juan David Campos Perez
Orlando Mejia Perez
Anahi Fernanda Mercado Sanchez
Bethzy Danae Reyes Cristobal

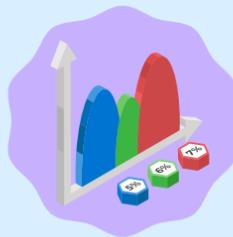
1



La clásica

Se basa en el conocimiento previo a partir los posibles resultados de un experimento se pueden determinar a priori, es decir, sin realizar el experimento.

2



La empírica

Define la probabilidad a partir de experimentos. Tiene mayor aplicación y se basa en la frecuencia relativa de un evento.

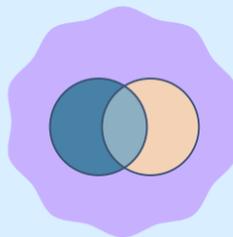
3



La subjetiva

Se basa en la creencia de un individuo acerca de las probabilidades que hay de que se dé un suceso. Parte de la mera intuición de la persona, aunque esta posiblemente llegue a una conclusión razonada de manera lógica

4



La axiomática

Propone una serie de leyes o axiomas que una función de probabilidad debe cumplir.

- Por ejemplo, al lanzar una moneda, la probabilidad teórica de obtener águila es igual a un medio, o sus equivalentes 0.5 o 50 % porque únicamente se tiene un resultado favorable (águila) de dos posibles (águila y sol).
- Si lanzas un dado de seis caras la probabilidad de que salga un tres será $\frac{1}{6}$.