

Corrigé du travaux pratiques n°1

1. Pour marquer des points, un joueur de boccia doit placer ses balles le plus près possible du jack.
2. Pour les athlètes qui ne peuvent pas lancer la balle seuls, la rampe sert à lancer et diriger la balle afin qu'elle aille se placer près du jack. Les athlètes peuvent régler la hauteur de la rampe.
3. Je pense que le joueur peut choisir la vitesse de la balle. En effet, je pense que plus la balle sera haute plus elle ira loin sur le terrain.
4. Choisir une hauteur de la rampe et y lâcher la balle en même temps que le chronomètre. Arrêter le chronomètre dès que la balle a parcourue la distance souhaitée. Je recommence la mesure pour d'autres hauteurs.
5. La longueur de la rampe dépendra du matériel fourni.
6. Les valeurs dans le tableau seront propres à chaque groupe de TP.
7. Les valeurs des vitesses dépendront des mesures des élèves à la question précédente.
8. $V_1 > V_2 > V_3$. Par cette expérience, nous pouvons valider l'hypothèse selon laquelle plus la balle est placée haut sur la rampe, plus la vitesse sera grande et plus la balle ira loin sur le terrain.
9. La balle a une trajectoire qui est une portion de droite. Sa vitesse augmente.
10. Le mouvement de la balle est rectiligne accéléré.
11. Si la balle est allée trop loin lors du premier lancer, l'athlète doit placer la balle suivante moins haut sur la rampe.