**Инструкция игры TRIVIAL PURSUIT**

**на тему «Россия в эпоху Петра Великого!»**

В этой игре вопросы делятся на 9 категорий:

1. Промышленное развитие
2. Геополитические успехи
3. Культурное развитие
4. Научные достижения
5. Образовательные реформы
6. Военные успехи
7. Географическое увеличение территорий
8. Святые подвижники эпохи
9. «Без категории» (либо вопросы остальных категорий вперемешку, либо вопросы, выходящие за рамки остальных категорий)

Для выигрыша в игре необходимо правильно ответить как минимум на один вопрос в каждой категории.

В комплект игры входит:

* Набор карточек-вопросов;
* Поле игры;
* Набор разноцветных карточек (одна категория = один цвет)
* Игральная кость

Игровое поле содержит 65 клеточек: По 7 разноцветных клеточек для каждой категории вопросов, 1 клетка «Переход хода» и 1 клетка «Повтор броска».

Играет до 7 участников, право первого хода определяется бросанием кубика, в дальнейшем ходят по очереди. Игрок, давший правильный ответ, получает право походить ещё раз.

В начале игры игроки двигаются в направлении от центра, вдоль любой из спиц колеса. Достигнув кругового периметра, можно двигаться в любом направлении. Внимательно планируйте свое передвижение, чтобы попадать на наиболее подходящие вам поля.

Запрещается менять направление движения на противоположное во время одного и того же броска кубика. Например, если вы выбросили «5», нельзя пройти на три поля по часовой стрелке, а затем на два против часовой стрелки. Однако при следующем броске вы можете изменить направление и пройти в противоположную сторону той, в которой перемещались в предыдущий ход.

На диаметрально противоположную сторону доски можно попасть, пересекая доску по спицам. Нескольким игрокам не запрещается оказываться на одном и том же поле одновременно.