**Настольная игра**

**«Казна Петра Великого»**

**Форма игры:** «игра - ходилка».

**Количество игроков:** 4 и более.

**Возраст игроков: 14 +.**

**Правила игры**

В игре есть игровое поле, на котором нарисована дорожка по Санкт-Петербургу.

Перед началом игры каждому игроку даётся по 4 «пятака». Первый участник кидает кубик на поле и ему выпадает число. Какое число ему выпало, такое количество раз он шагает.

Если участник остановился на синем цвете, то пропускает ход.

Если остановился на жёлтом цвете, то должен идти туда, куда указывает стрелочка.

Если остановился на красном цвете, то следующий участник берёт карточку с цифрой от 1 до 8, на которую встал ходящий и зачитывает ему вопрос.

1 – «Культурное развитие»

2 – «Промышленное развитие»

3– «Геополитические успехи»

4 – «Научные достижения»

5- «Образовательные реформы»

6- «Военные успехи»

7 – «Географическое увеличение территорий»

8- «Святые подвижники эпохи»

Задача игрока: правильно ответить «да» или «нет» («правда» или «ложь»).

Если участник правильно ответил на вопрос, то он получает два «пятака». Если участник ответил неверно, то у него забирают два «пятака» и ход переходит к следующему участнику. Если на этот вопрос уже отвечали, то игрок стоит на месте.

Но, если случилось так, что игрок обанкротился, то он автоматически выходит из игры.

А выигрывает тот, кто заработает больше денег и первым дойдёт до финиша.

**Играйте и выигрывайте!**