

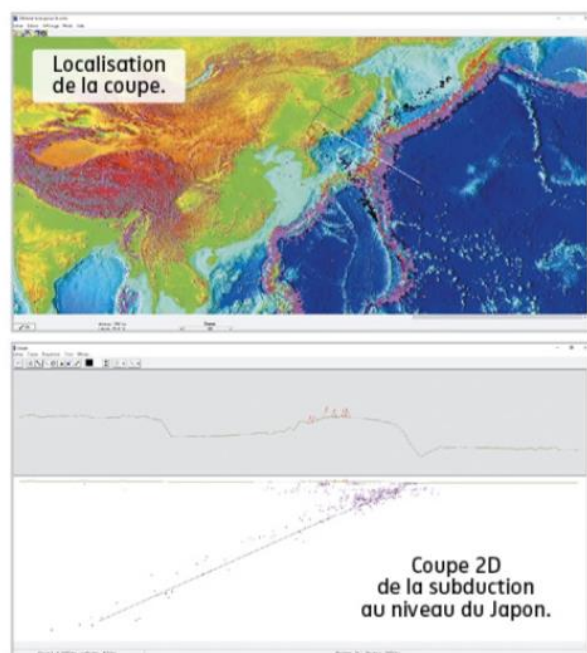
La réalisation d'une coupe sismique nécessite un logiciel SIG (Système d'Information Géographique) parmi Tectoglob, Sismolog ou éducarte dont les fiches techniques sont ici : <https://disciplines.ac-toulouse.fr/svt/fiches-techniques>.

Quel que soit le logiciel utilisé, il est important d'afficher sur le planisphère : les séismes, les volcans, les limites de plaques (sur Educarte).

Méthode

● Réalisation avec Tectoglob

- 1 Dans le menu « Mode / tracé d'une coupe », définir sur le planisphère le premier point de coupe, puis sans lâcher le bouton gauche de la souris, glisser jusqu'au second point. Veiller à ce que la coupe ne soit ni trop longue, ni trop courte.
- 2 Sur la page de la coupe, modifier l'exagération de la topographie dans « Choix / exagération des reliefs ».
- 3 Sélectionner l'icône « Ligne » pour tracer un segment sur les séismes pour mesurer l'angle de Wadati-Benioff si vous étudiez une subduction.
- 4 Sélectionner l'éditeur de texte pour annoter la coupe.
- 5 En déplaçant le curseur de la souris sur la coupe, on accède directement à la profondeur dans le bas de la page.



● Réalisation avec Educarte

- 1 Dans le menu « Bloc Diagramme 3D », définir sur le planisphère le premier point de coupe, puis sans lâcher le bouton gauche de la souris, glisser jusqu'au second point. Veiller à ce que la coupe ne soit ni trop longue, ni trop courte.
- 2 Régler la largeur de la fenêtre puis choisir **Afficher** pour visualiser la coupe.
- 3 Dans le nouveau menu, augmentez l'exagération de relief pour plus de visibilité
- 4 Cliquez sur « Topographie » pour afficher le relief de la zone.
- 5 Déplacer la coupe de manière à l'afficher de profil et ainsi voir la position de tous les éléments affichés sur le planisphère (séismes, limites, volcans, reliefs).
- 6 En bas à droite, dans « outils », choisissez « rapporteur » et positionnez ce dernier pour mesurer l'angle du plan de Wadati-Benioff si vous étudiez une subduction.
- 7 Cliquez sur « Version imprimable » pour avoir un fond blanc et annoter le document (dans Paint ou un logiciel de traitement de texte).

