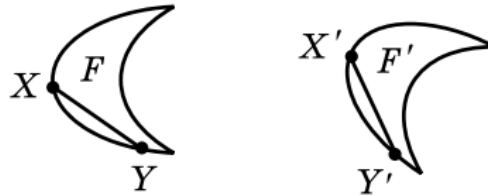


Переміщення (рух) та його властивості



Перетворення однієї фігури в іншу називають **переміщенням (рухом)**, якщо воно зберігає відстань між точками, тобто переводить будь-які дві точки X і Y першої фігури в точки X' і Y' другої так, що $XY = X'Y'$ (мал. 157).



Розглянемо основні *властивості* переміщення.

Т е о р е м а 1 (властивість переміщення). Точки, що лежать на прямій, під час переміщення переходять у точки, що лежать на прямій, і зберігається порядок їх взаємного розташування.

Наслідок. Під час переміщення прямі переходять у прямі, промені – у промені, відрізки – у відрізки.

Т е о р е м а 2 (властивість переміщення). Під час переміщення кут переходить у рівний йому кут.