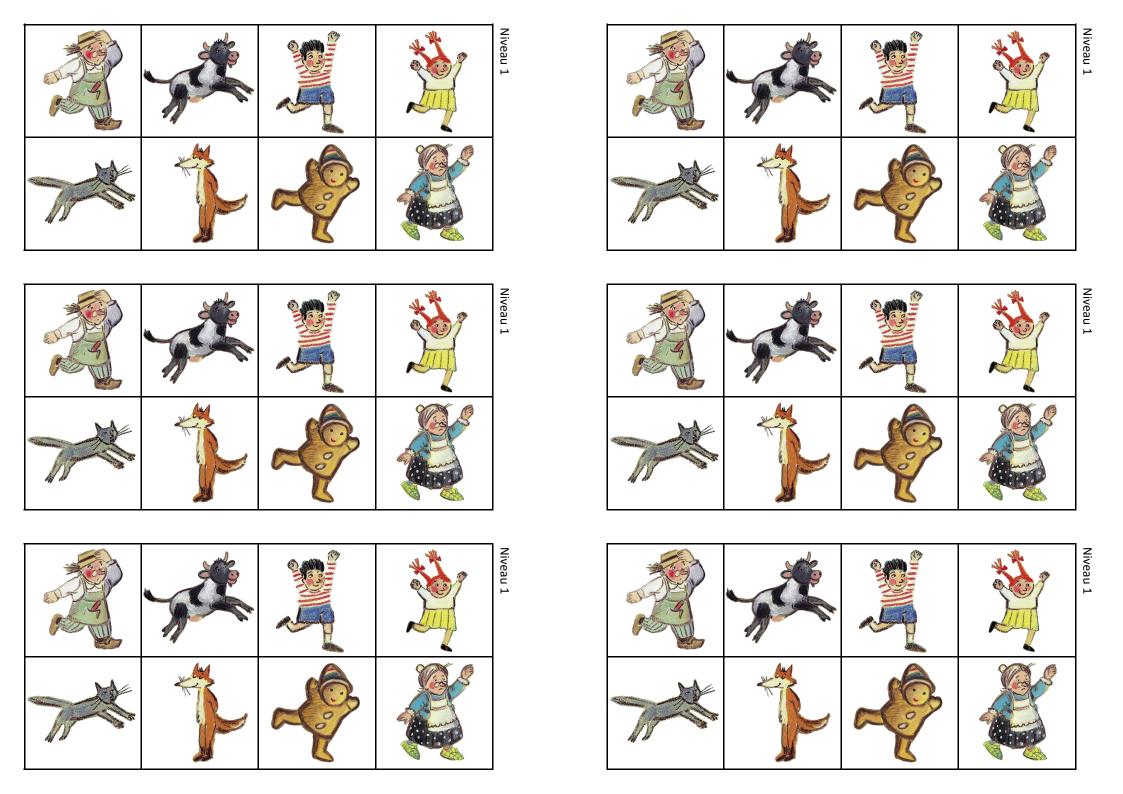
<u>Domaine</u> : Construire les premiers outils pour structurer Explorer des suites organisées	sa pensée -	Date :			e petit bonhomme de pain d'épice
Compétences: Reproduire un assemblage à partir d'un	modèle ; se repérer	Prénom:			- Control of the cont
sur un quadrillage.					200
<u>Consigne :</u> Observe chaque quadrillage, puis place le bonnes cases.	es images dans les			2	M. CAMPBOOK
	ouverte				
	~				
	*		S S		

<u>Domaine</u> : Explorer le monde - représenter l'espace			Date:	Date :		
Compétences : situe (le c	er des objets (quadrillage)	entre eux par rapport	à un objet repère	Préno	m :	
Consigne: Observe les bonn	e chaque quo nes cases.	adrillage, puis place	e les images dans			
Niveau 1						

Le petit bonhomme de pain d'épice



<u>Domaine</u> : Construire les premiers outils pour structurer sa	pensée -
Explorer des suites organisées	

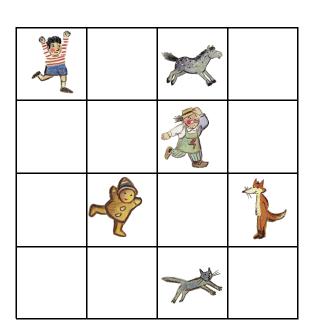
<u>Compétences</u>: Reproduire un assemblage à partir d'un modèle ; se repérer sur un quadrillage.

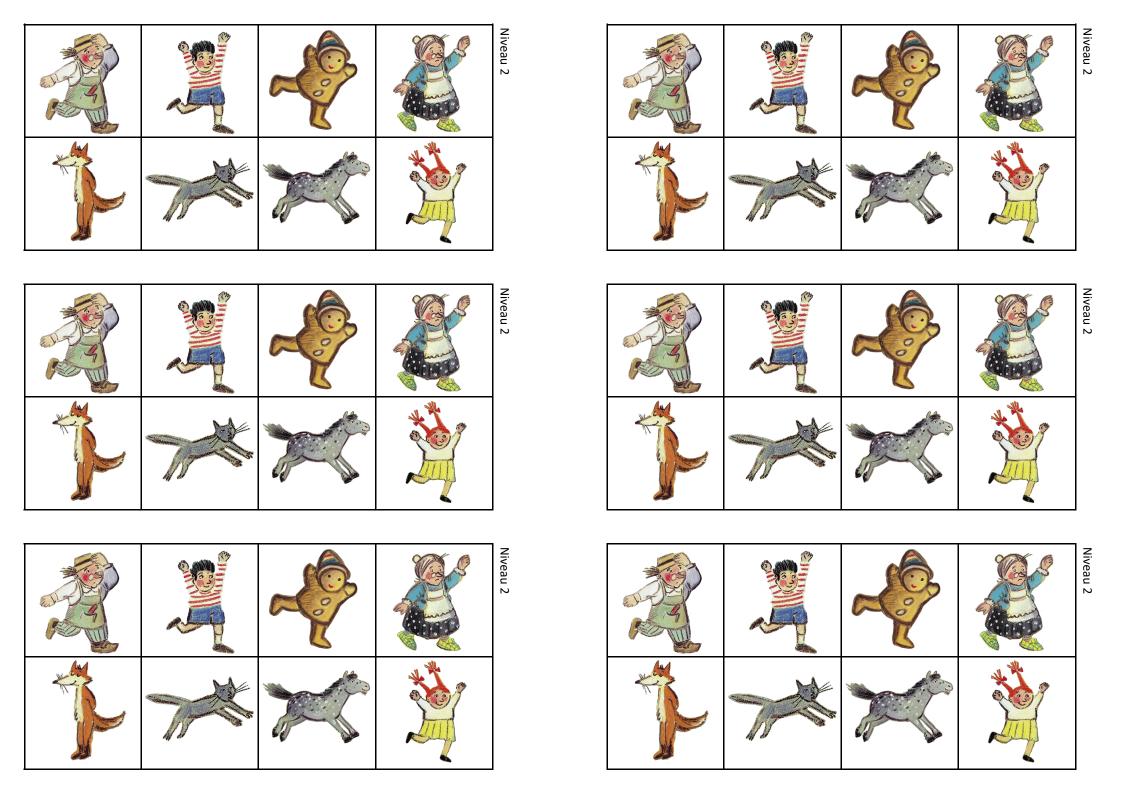
<u>Consigne</u>: Observe le quadrillage, puis place les images dans les bonnes cases.

Prénom:			



Niveau 2





Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée -	
Explorer des suites organisées	

<u>Compétences</u>: Reproduire un assemblage à partir d'un modèle ; se repérer sur un quadrillage.

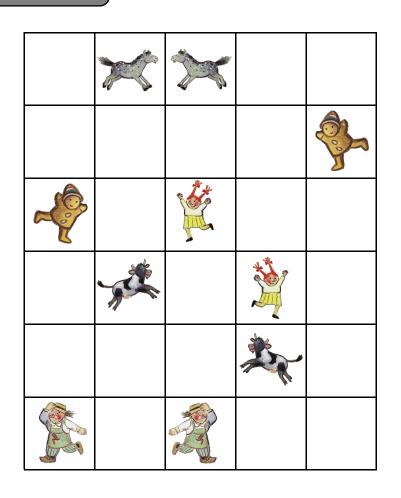
<u>Consigne</u>: Observe le quadrillage, puis place les images dans les bonnes cases.

Date:	

Prénom:



Niveau 3



		1411 Ching Canor

