

# Le loup qui découvrait le pays des contes 1



	<b>Départ</b>	goûter		printemps	gâteau
	farine		souffler	maison	
	ligoté		recette	beurre	
sorcière		renard		jouer	
terrorisé			régaler		

**Arrivée**

Règle du jeu :

**Niveau 1** : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Dis ce que tu vois ou fais une phrase avec le mot.

**Niveau 2** : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot (explique de quoi parle le prince) ou dit ce que tu vois sur l'image et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

# Le loup qui découvrait le pays des contes 2



<b>Départ</b>		goûter	printemps	cuisiner	gâteau
					pomme
		recette	cochon	souffler	maison
		farine			
		ligoté	échanger	recette	beurre
					assommer
		oeuf	renard	cacher	jouer
petite					
grignoter	sorcière	terrorisé	régaler	amis	

Règle du jeu :

**Niveau 1** : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Dis ce que tu vois ou fais une phrase avec le mot.

**Niveau 2** : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot (explique de quoi parle le prince) ou dit ce que tu vois sur l'image et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

**Arrivée**