


« Aujourd'hui je danse à la carte ! »


Jeu de bataille dansée

→ Vous avez besoin d'un jeu de cartes de 32 ou 52 cartes, préparez-le en enlevant les cartes avec les figures (pour les PS ne mettre que de 1 à 5).


Ce jeu se fait à deux joueurs minimum :

- on distribue les cartes entre les joueurs, sans les regarder.
Le premier joueur met sur la table la première carte de son paquet, le second fait la même chose.
Le joueur ayant mis la carte la plus forte ramasse les deux cartes. Le perdant doit faire une action correspondant au dessin ci-dessous, le nombre indique le nombre de fois à la réaliser.

 = tourner

 = faire une statue en posant 3 parties de son corps au sol

 = faire un saut

 = tomber au sol (sans se faire mal)

Par exemple, si la carte la plus forte est le 4 de pique, le perdant doit faire 4 sauts.
On dit « bataille » quand 2 cartes sont de même valeur. Dans ce cas, on rejoue chacun une autre carte. La carte la plus forte emporte alors toute les cartes de la bataille.
Pour gagner, il faut avoir remporté toutes les cartes du jeu ! Pour finir, vous pouvez enchaîner les mouvements.

On apprend à contrôler ses actions et à les mémoriser.

A chaque présentation de carte, aider votre enfant à formuler ce qu'il doit faire ou ce que vous devez faire « tu tournes 3 fois », « tu sautes 5 fois » si besoin.

On peut finir le jeu par la Suite des actions ! chacun pioche 2, 3 ou 4 cartes et doit enchaîner les actions... on peut aussi s'amuser les mémoriser pour le faire plusieurs fois sur une musique choisie !