

## Socle commun de connaissances, de compétences et de culture

### Domaine 2 : les méthodes et outils pour apprendre

Ce domaine a pour objectif de permettre à tous les élèves d'apprendre à apprendre, seuls ou collectivement, en classe ou en dehors, afin de réussir dans leurs études.

Capacité	Critère de réussite	Note
L'élève sait mobiliser différents outils numériques pour créer des documents intégrant divers médias et les publier ou les transmettre, afin qu'ils soient consultables et utilisables par d'autres.	Nous avons créé notre genially vierge, récupéré son adresse électronique et vérifié qu'elle fonctionnait bien. Voir le tutoriel <a href="#">ici</a> .	5 points
L'élève se projette dans le temps, anticipe, planifie ses tâches. Il apprend à gérer un projet, qu'il soit individuel ou collectif.	Nous avons envoyé l'adresse de notre genially à temps à M Gayrard par message Ecole Directe.	3 points
L'élève apprend à utiliser avec discernement les outils numériques de communication et d'information qu'il côtoie au quotidien, en respectant les règles sociales de leur usage et toutes leurs potentialités pour apprendre et travailler.	Le message Ecole Directe est bien rédigé. Doit apparaître : Bonjour M Gayrard, Veuillez trouver ci-joint l'adresse de notre genially. Cordialement, Nom des élèves. Classe.	2 points