

**REPUBLIQUE FRANCAISE**  
**Liberté – Egalité – Fraternité**

**DEPARTEMENT DU GERS**  
**COMMUNE DE VIC-FEZENSAC**  
**Code Postal 32190**

**ARRETE DU MAIRE n°2026/10**

**Objet : Travaux de réfection de voirie**

Le Maire de la commune de Vic-Fezensac,  
**VU** le Code Général des Collectivités Territoriales,  
**VU** la demande présentée le 26/01/2026 par la ROUTIÈRE DES PYRÉNÉES, agissant pour le compte du Conseil Départemental du Gers, en vue d'occuper le domaine public sur la RD1124 au rond point route d'Auch et au rond point avenue Edmond Bergès, afin de réaliser des travaux de réfection de voirie pour la période du 30/01/2026 au 03/02/2026,  
**CONSIDÉRANT** que pour la bonne exécution des travaux, ainsi que pour des raisons de sécurité, il est nécessaire de réglementer la circulation.

**ARRETE**

**Article 1** : La ROUTIÈRE DES PYRÉNÉES est autorisée à occuper le domaine public sur la RD1124 au rond point route d'Auch et au rond point avenue Edmond Bergès, afin de réaliser des travaux de réfection de voirie  
vendredi 30 janvier, lundi 2 février et mardi 3 février 2026 de 8h00 à 18h00.

**Article 2** : Durant les travaux, la circulation sera maintenue en permanence et réglée au moyen d'un alternat par feux tricolores.

**Article 3** : La mise en place de la signalisation réglementaire de chantier sera assurée par le pétitionnaire, sous le contrôle des services techniques de la commune.

**Article 3** : Le présent arrêté est susceptible de recours devant le tribunal administratif de Pau dans le délai de deux mois à compter de sa publication. Le tribunal administratif peut être saisi par l'application informatique « Télerecours citoyens » accessible par le site internet [www.telerecours.fr](http://www.telerecours.fr).

**Article 4** : La directrice générale, le responsable des services techniques et le policier municipal de la commune de Vic-Fezensac, sont chargés, chacun en ce qui les concerne, de l'exécution du présent arrêté.

VIC-FEZENSAC, le 26 janvier 2026

**Le Maire,  
Barbara NETO**

