VOCABULAIRE

Rendu : Génération d’une image finale réaliste à partir de la scène 3D.

Moteur de rendu : Logiciel qui transforme les scènes 3D en images (ex : Blender Cycles, Unreal Engine).

Modélisation : Création des formes 3D de la cathédrale et de la forêt.

Maillage : Réseau de polygones formant la structure des objets 3D.

Shaders : Scripts qui contrôlent la façon dont la lumière interagit avec les surfaces.