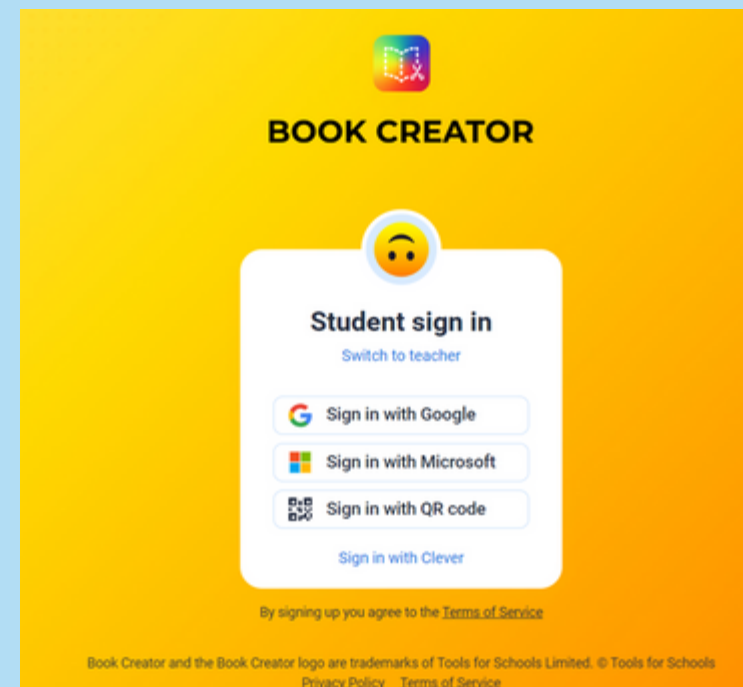


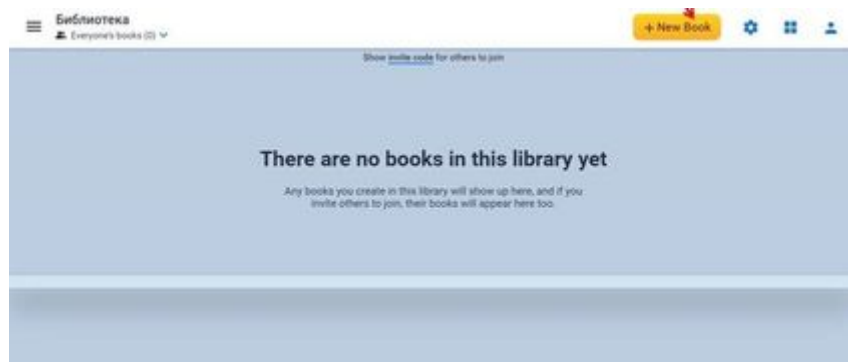
Инструкция по созданию интерактивной книги в онлайн- сервисе BookCreator



Ход работы

Шаг 1. Для того, чтобы работать в BookCreator, вам необходимо перейти по ссылке

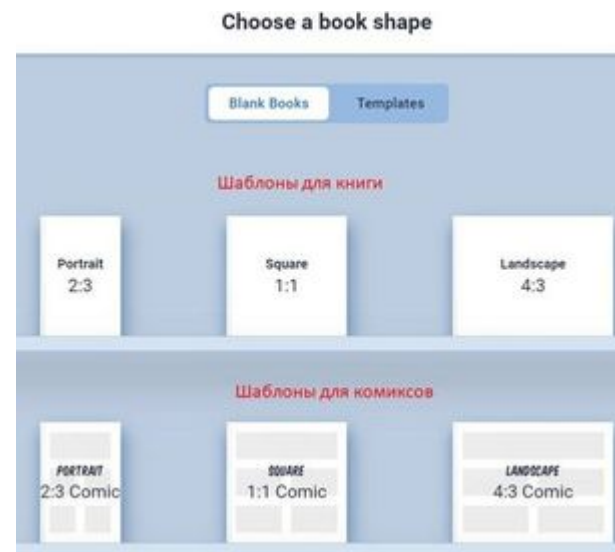
Шаг 2. После перехода по ссылке, мы оказались в рабочем кабинете под названием "Библиотека"



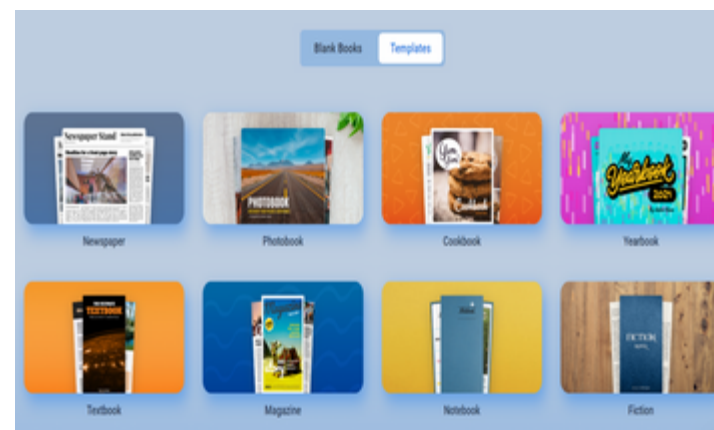
Шаг 3. Сначала нажимаем на кнопку "+New Book" в правом верхнем углу



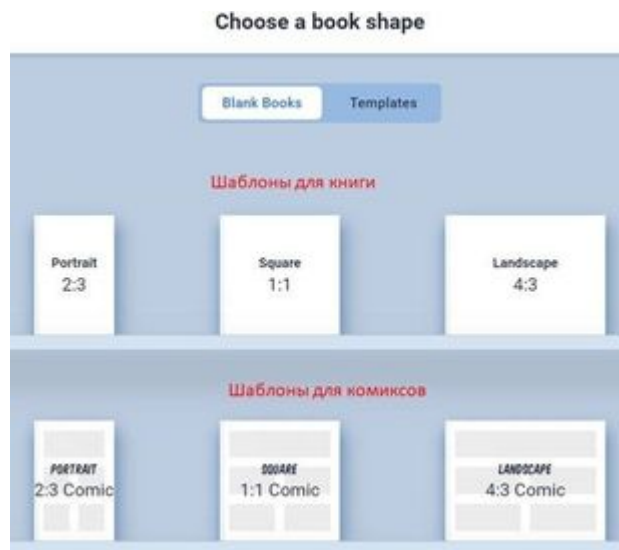
Шаг 4. Выбираем формат будущей книги. На выбор шесть вариантов: три формата для создания обычной книги и три формата для создания книги с комиксами. К сожалению, позднее изменить формат книги уже не получится. Так что надо выбрать сразу и бесповоротно.



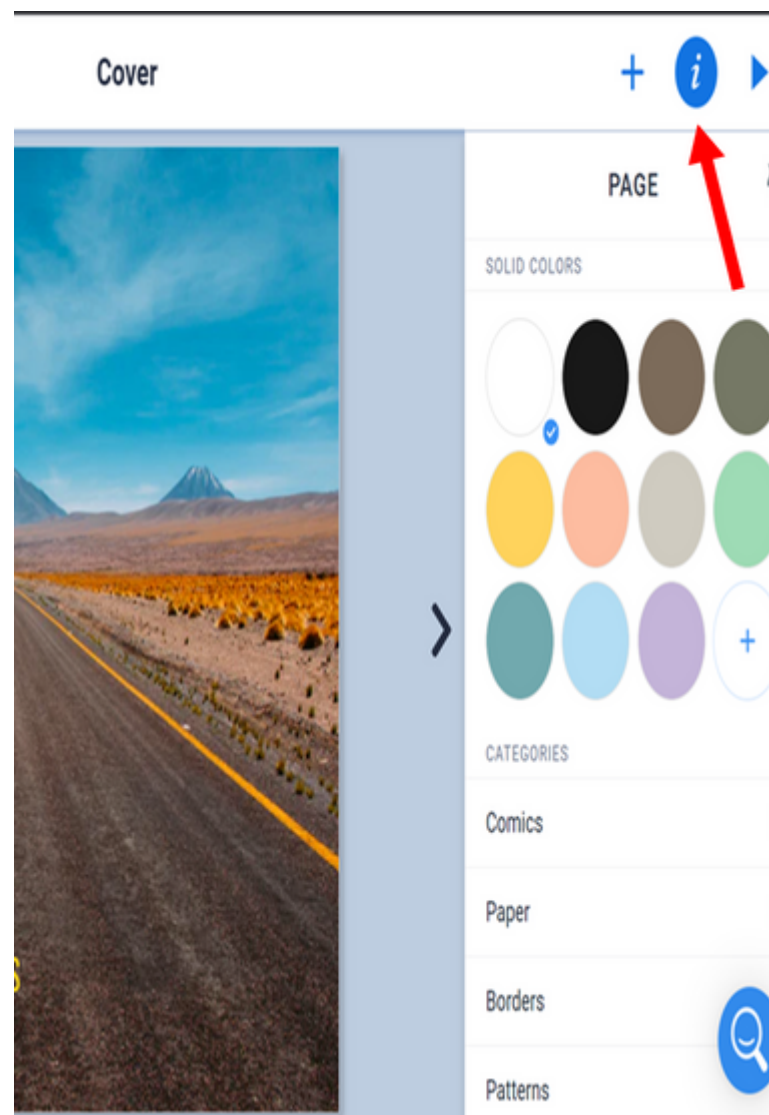
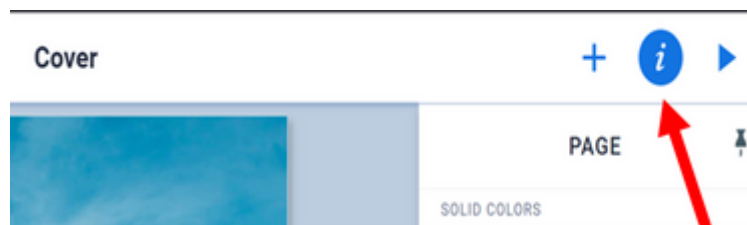
Шаг 5. В разделе "Templates" можно подобрать шаблон с уже готовым оформлением.



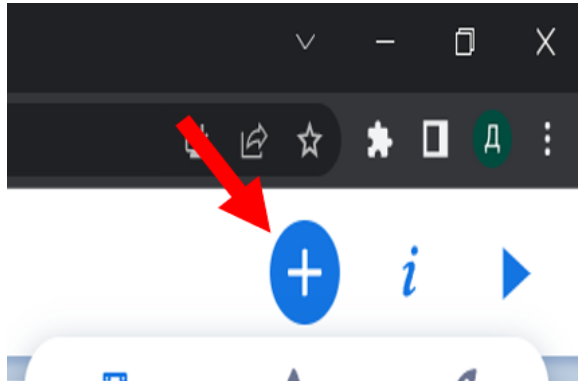
Шаг 6. Выбираем из этих предложенных шаблонов.



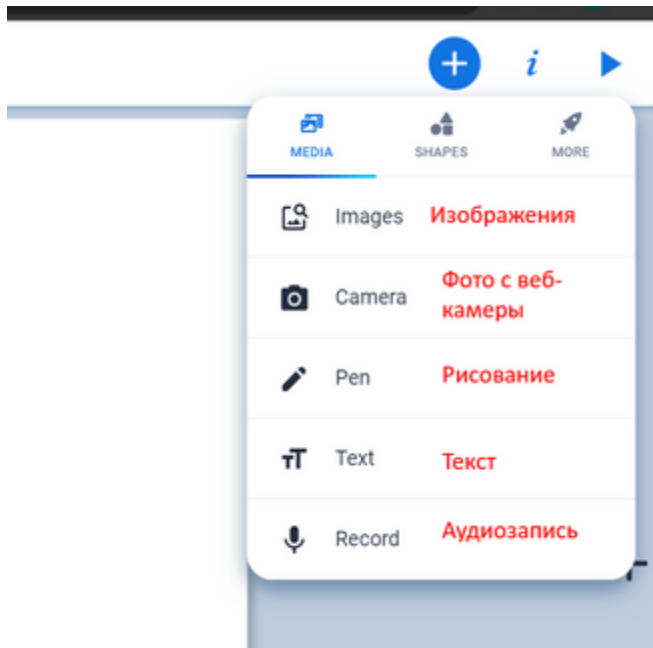
Шаг 7. Красиво оформляем книгу. Делается это через нажатие кнопки «i» на верхней панели инструментов. Можно выбрать готовый фон из предложенных. А можно «прогуляться» по библиотеке сервиса и посмотреть все возможные красочные схемы. Для удобства они рассортированы по категориям.



Шаг 8. Весь контент в книгу добавляется через нажатие кнопки «+» на верхней панели инструментов (ищем её справа).



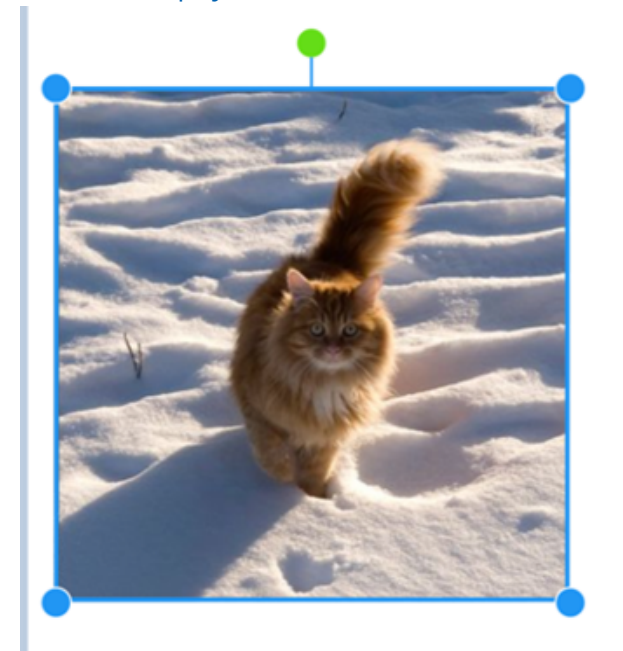
Шаг 9. Через кнопку «Images» можно добавить в книгу изображения. Кнопка «Camera» загружает фото с веб-камеры. Кнопка «Pen» поможет с рисованием. «Text» добавит надписи, а «Record» — озвучку.



Шаг 10. Картинки добавляем из Интернета, используя поиск, или загружаем с ПК.



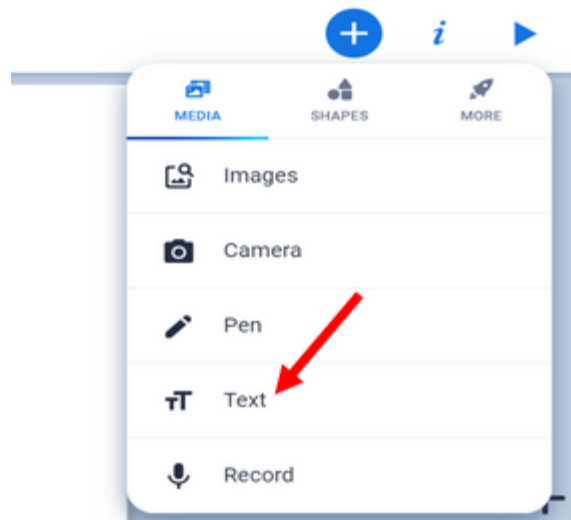
Шаг 11. Картинка сразу откроется на странице. Потянув за ограничительные маркеры, её можно увеличить, уменьшить и повернуть.



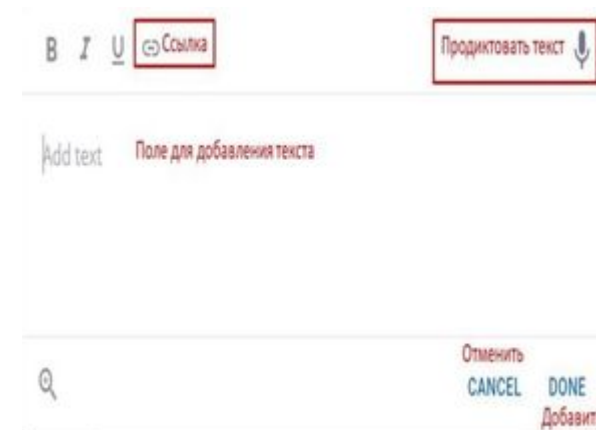
Шаг 12. Книгу можно проиллюстрировать своими рисунками. Для этого выбираем **«Pen»**. К услугам иллюстратора — несколько инструментов для рисования (маркеры разной формы и толщины и кисточка), ластик, выбор цвета, заливка и добавление эмоджи.



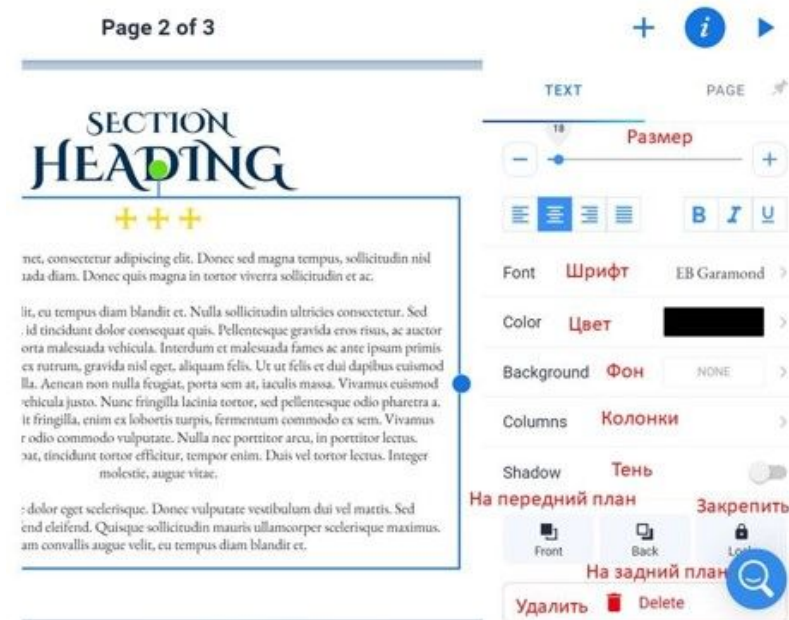
Шаг 13. Чтобы добавить текст, нажимаем **«+» — «Media» — Text»**.



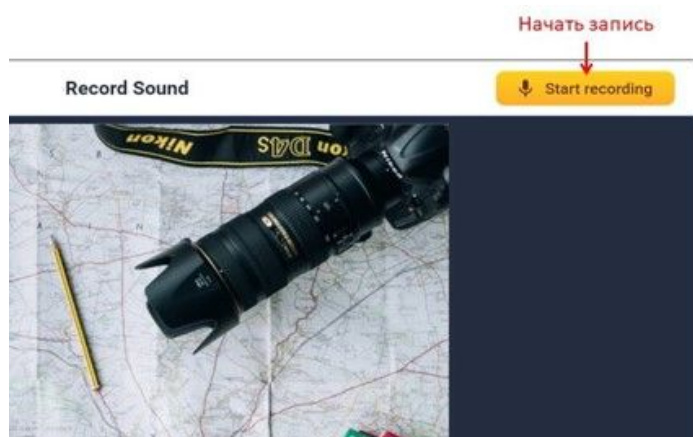
Шаг 14. Вписываем нужный текст.



Шаг 15. Тексты, изображения и формы в книге можно дополнительно редактировать. Для этого выделяем текст или объект и нажимаем на кнопку **«i»** справа на панели инструментов. Это дополнительные настройки для текста: шрифт, размер, цвет и т.д.



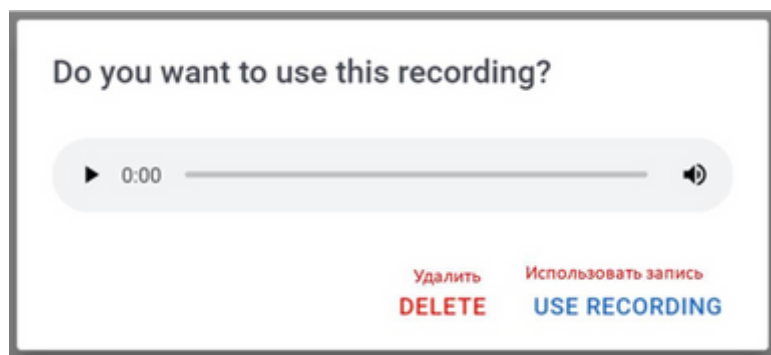
Шаг 16. Чтобы озвучить страницу книги, нажимаем «+» — «Media» — «Record». Подключаем микрофон, разрешаем сервису доступ к нему и нажимаем сверху «Start recording».



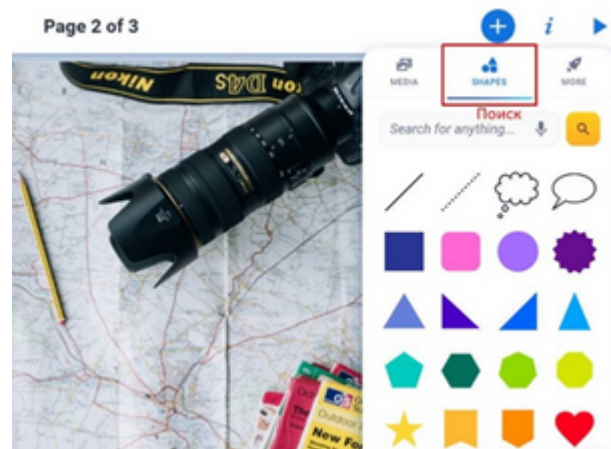
Когда запись закончится, нажимаем «Stop recording».



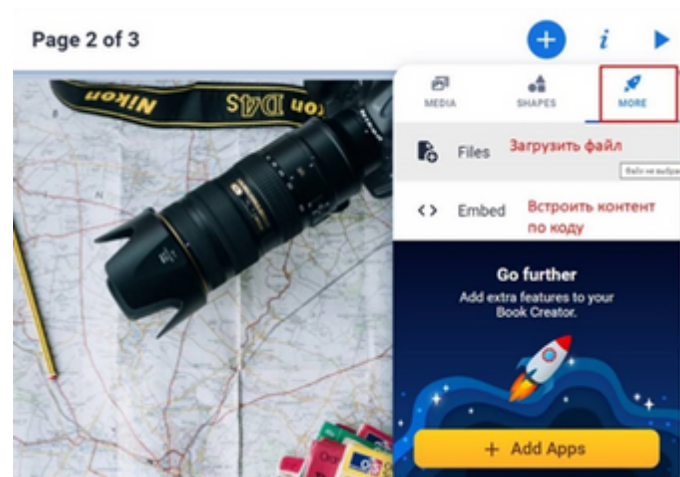
И добавляем её в проект.



Шаг 17. И ещё — про добавление фигур. Вставить их в книгу можно с помощью вкладки «+» — «Shapes».



Шаг 18. Осталось рассказать про вкладку «More». Она поможет загрузить дополнительный контент с ПК или встроить его по коду. Кнопка «Files» поможет встроить на страницу практически любой файл с компьютера: изображение, презентацию, текстовый документ, PDF. Документы отобразятся в виде кликабельных значков, которые будут их открывать.



Шаг 19. Кнопка **«Embed»** позволяет добавить в книгу любой встраиваемый объект — видео, опрос, викторину, ленту времени, инфографику — практически всё, что опубликовано в Интернете. Достаточно вставить код и нажать на кнопку **«Confirm»**.

Embed content in your book

Add a YouTube video, a link to a web page, a Google Form, a Flipgrid and much more.
See what kinds of content you can embed.

Copy and paste your embed code (usually an <iframe>)

Confirm Сохранить

Остаётся добавить нужный объект на страницу книги, нажав **«Add»**.

Confirm details



WEB PAGE

<https://www.youtube.com/embed/nqW2ujCOHlo>

TITLE

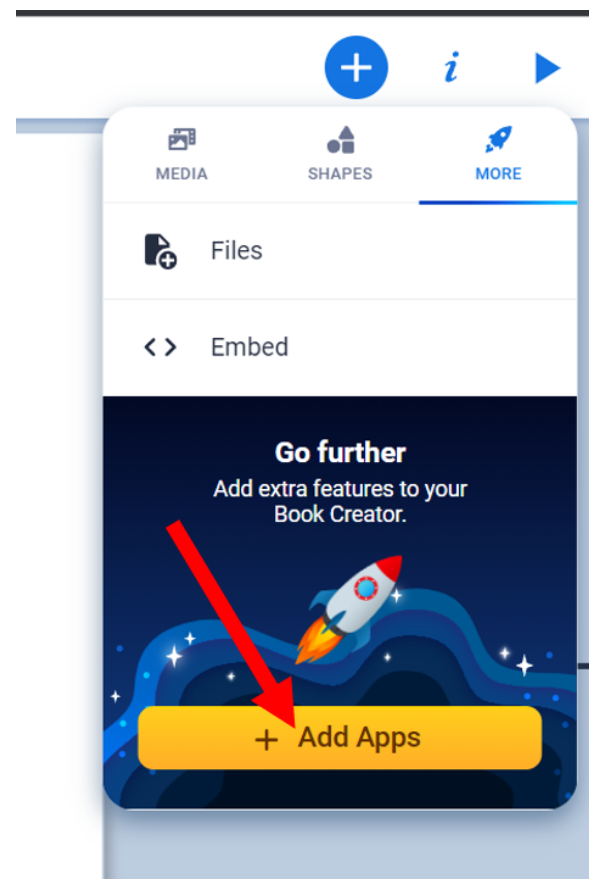
Капитан первого атомного

Добавить

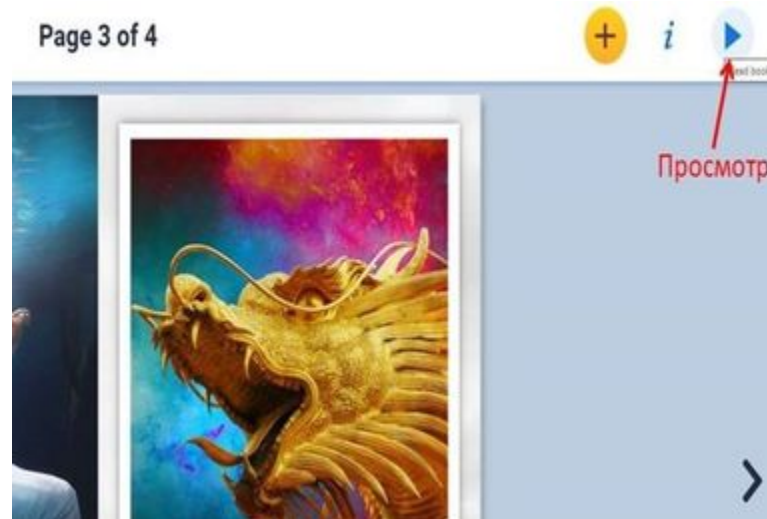
Add

Cancel Отменить

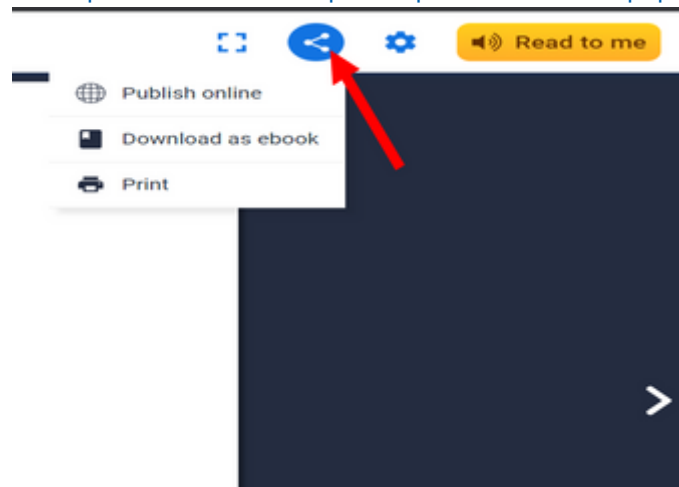
Шаг 20. Ну а кнопка **«+Add Apps»** поможет подключить Google Диск и добавить любые документы с него.



Шаг 21. Для того, чтобы просмотреть получившуюся книгу, нажимаем на кнопку «Play» на верхней панели инструментов (она крайняя справа).



Шаг 22. Рядом находится кнопка для того, чтобы поделиться созданной работой. Интерактивную книгу можно опубликовать и получить ссылку, сохранить в формате epub на компьютер или распечатать в формате PDF.



Шаг 23. Чтобы опубликовать свою работу, выбираем «Publish online» и придумываем книге название. Открываем работу для общественного доступа, если нужно, разрешаем ремиксы проекта (On). Нажимаем «Publish online».

Шаг 24. Нажимаем «Copy Link» и копируем ссылку на публикацию.