

«ЛОВЛЯ ОЛЕНЕЙ»



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Игра проводится в любое время года. Количество участников не ограничено. Участники делятся на две команды. Одни - олени, другие пастухи. Пастухи берутся за руки и стоят полукругом лицом к оленям. Олени бегают по очерченной площадке. По сигналу «Лови!» пастухи стараются поймать оленей и замкнуть круг. Ловить оленей можно только по сигналу. Круг замыкают тогда, когда поймано большее число игроков. Олени стараются не попадать в круг, но не имеют права вырываться из круга, если их замкнут, лучшими игроками считаются те игроки, которые были пойманы последними.

«ПОЛЯРНАЯ СОВА И ЕВРАЖКИ»



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Полярная сова находится в углу площадки или комнаты. Остальные играющие — евражки.

Под тихие ритмичные удары бубна евражки бегают на площадке, на громкий удар бубна евражки становятся столбиком, не шевелятся.

Полярная сова облетает евражек и того, кто пошевелится или стоит не столбиком, уводит с собой.

Громкие удары не должны звучать длительное время.

Дети должны быстро реагировать на смену ударов.

Евражка — это народное название берингийского суслика, обитающего на Дальнем Востоке России (особенно на Камчатке)

«ОТБИВКА ОЛЕНЕЙ»



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Группа играющих находится внутри очерченного круга - это олени. Выбираются два, три пастуха, они за кругом. По сигналу «Раз, два, три — отбивку начни!» пастухи по очереди бросают мяч в оленей.

Олень в которого попал мяч, считается пойманным, отбитым от стада. Каждый пастух отбивает пять-шесть раз. После чего он подсчитывает отбитых оленей. Бросать мяч можно только в ноги и только по сигналу.

Стрелять надо с места в подвижную цель.

«БЕРЕГИСЬ ОХОТНИКА»



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. У одного из игроков в руках хвост лисы или песка. Водящий старается догнать и запятнать того, кто бежит с хвостом, но сделать это непросто: участники игры на бегу передают хвост друг другу. Когда «охотник» запятнает игрока с хвостом, они меняются ролями. В конце игры определяют игрока, который ни разу не был водящим.

«ЛЬДИНКИ, ВЕТЕР И МОРОЗ»



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Играющие встают парами лицом друг к другу и хлопают в ладоши, приговаривая: Холодные льдинки, прозрачные льдинки, сверкают, звенят Дзинь, дзинь...

Делают хлопок на каждое слово: сначала в свои ладоши, затем в ладоши с товарищем. Хлопают в ладоши и говорят дзинь, дзинь до тех пор, пока не услышат сигнал «Ветер!». Дети-льдинки разбегаются в разные стороны и договариваются, кто с кем будет строить круг - большую льдинку. На сигнал «Мороз!» все выстраиваются в круг и берутся за руки.

Выигрывают те дети, у которых в кругу оказалось большее число игроков.