

## «ЛОВЛЯ ОЛЕНЕЙ»



### ОПИСАНИЕ ИГРЫ

**Игра проводится в любое время года. Количество участников не ограничено. Участники делятся на две команды. Одни - олени, другие пастухи. Пастухи берутся за руки и стоят полукругом лицом к оленям. Олени бегают по очерченной площадке. По сигналу «Лови!» пастухи стараются поймать оленей и замкнуть круг. Ловить оленей можно только по сигналу. Круг замыкают тогда, когда поймано большее число игроков. Олени стараются не попадать в круг, но не имеют права вырываться из круга, если их замкнут, лучшими игроками считаются те игроки, которые были пойманы последними.**

## «ПОЛЯРНАЯ СОВА И ЕВРАЖКИ»



### ОПИСАНИЕ ИГРЫ

**Полярная сова находится в углу площадки или комнаты. Остальные играющие – евражки.**

**Под тихие ритмичные удары бубна евражки бегают на площадке, на громкий удар бубна евражки становятся столбиком, не шевелятся.**

**Полярная сова облетает евражек и того, кто пошевелится или стоит не столбиком, уводит с собой.**

**Громкие удары не должны звучать длительное время.**

**Дети должны быстро реагировать на смену ударов.**

*Евражка – это народное название берингийского суслика, обитающего на Дальнем Востоке России (особенно на Камчатке)*

## «ОТБИВКА ОЛЕНЕЙ»



### ОПИСАНИЕ ИГРЫ

**Группа играющих находится внутри очерченного круга - это олени. Выбираются два, три пастуха, они за кругом. По сигналу «Раз, два, три – отбивку начни!» пастухи по очереди бросают мяч в оленей.**

**Олень в которого попал мяч, считается пойманым, отбитым от стада. Каждый пастух отбивает пять-шесть раз. После чего он подсчитывает отбитых оленей. Бросать мяч можно только в ноги и только по сигналу.**

**Стрелять надо с места в подвижную цель.**

## «БЕРЕГИСЬ ОХОТНИКА»



### ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. У одного из игроков в руках хвост лисы или песца. Водящий старается догнать и запятнать того, кто бежит с хвостом, но сделать это непросто: участники игры на бегу передают хвост друг другу. Когда «охотник» запятнает игрока с хвостом, они меняются ролями. В конце игры определяют игрока, который ни разу не был водящим.

## «ЛЬДИНКИ, ВЕТЕР И МОРОЗ»



### ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Играющие встают парами лицом друг к другу и хлопают в ладоши, приговаривая: Холодные льдинки, прозрачные льдинки, сверкают, звенят Дзинь, дзинь...

Делают хлопок на каждое слово: сначала в свои ладоши, затем в ладоши с товарищем. Хлопают в ладоши и говорят дзинь, дзинь до тех пор, пока не услышат сигнал «Ветер!». Дети-льдинки разбегаются в разные стороны и договариваются, кто с кем будет строить круг - большую льдинку. На сигнал «Мороз!» все выстраиваются в круг и берутся за руки.

Выигрывают те дети, у которых в кругу оказалось большее число игроков.