

Les icônes d'accès aux activités et aux utilitaires (elles ne sont pas toujours toutes visibles)		Déplacer les branches de l'arbre	états des caractères																									
Observer, Comparer, Construire, Polariser, Classer, Grouper, Activités, Établir des parentés, Étude moléculaire, Utilitaires, Copier, Imprimer. Accès au choix de la collection ... et éventuellement de la sous-collection		Cliquer sur le menu Établir des parentés : Au départ, aucun taxon n'est activé. Activer les taxons progressivement (par exemple en commençant par le bas) et utiliser les états de caractères (voir ci-contre) pour placer le nouveau taxon et construire l'arbre. Cliquer sur la branche à déplacer avec le bouton gauche de la souris. Sans lâcher ce bouton, déplacer la souris de façon à venir faire le branchement là où on le souhaite. Si le branchement est possible, une croix ou un doigt pointé apparaît. Il est aussi possible de changer la disposition des branches sans modifier les relations de parentés Annule la dernière opération. Permutation des branches autour d'un nœud. Cliquer sur cette icône puis se placer au niveau d'un nœud et cliquer à nouveau. Relie toutes les branches à un même nœud. Choix Donne accès à un menu qui permet de choisir le mode de représentation de l'arbre (avec ou sans les boîtes) et le mode de travail (édition ou exploration de l'arbre)	En mode édition (Choix/éditer) En cliquant sur un caractère dans la matrice, le code couleur affecté au caractère apparaît. Vérification de l'arbre En mode exploration. Lorsque l'on clique sur un nœud représentant un ancêtre, la liste de ses états de caractères apparaît (telle qu'elle peut être déduite de l'arbre dessiné). ► Si le groupe des descendants partage un état dérivé commun exclusif, les branches sont mises en vert. jaune : états dérivés communs non exclusifs ► Sinon, une mise en garde est affichée. <i>Les dates sont celles du premier fossile ayant cet état.</i>																									
Construire une matrice de caractères Cliquer sur construire. Sélectionner les espèces en cliquant sur chacune d'elles. Un nouveau clic sur la figure enlève l'espèce de la sélection. Choisir les caractères dans le menu déroulant.	Exemple de matrice de caractères <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Amnios</th> <th>Placenta</th> <th>Doigts</th> <th>Pièces basales</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mésange</td> <td>présent</td> <td>absent</td> <td>présents</td> <td>une</td> </tr> <tr> <td>Grenouille</td> <td>absent</td> <td>absent</td> <td>présents</td> <td>une</td> </tr> <tr> <td>Chat sauvage</td> <td>présent</td> <td>présent</td> <td>présents</td> <td>une</td> </tr> <tr> <td>Sardine</td> <td>absent</td> <td>absent</td> <td>absents</td> <td>nombreuses</td> </tr> </tbody> </table>		Amnios	Placenta	Doigts	Pièces basales	Mésange	présent	absent	présents	une	Grenouille	absent	absent	présents	une	Chat sauvage	présent	présent	présents	une	Sardine	absent	absent	absents	nombreuses		
	Amnios	Placenta	Doigts	Pièces basales																								
Mésange	présent	absent	présents	une																								
Grenouille	absent	absent	présents	une																								
Chat sauvage	présent	présent	présents	une																								
Sardine	absent	absent	absents	nombreuses																								
Si le groupe étudié est référencé, le menu Rechercher aide à choisir les espèces. Remplir le tableau en cliquant dans chacune des cases et en utilisant les informations qui apparaissent en bas, à droite de l'écran. Vérifier votre tableau. Corriger si nécessaire.																												
Polariser et coder les états des caractères Après avoir construit et validé une matrice de caractères, cliquer sur l'icône Polariser. Choisir un taxon extragroupe pour trouver les états primitifs.	Exemple de matrice codée <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Molaires</th> <th>Vibrations perçues par l'oreille</th> <th>Membre antérieur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rorqual</td> <td>Aucune (fanons)</td> <td>Eau</td> <td>Palette natatoire</td> </tr> <tr> <td>Aetiocetus</td> <td>Pointues</td> <td>Eau</td> <td>Palette natatoire</td> </tr> <tr> <td>Rodhocetus</td> <td>Pointues</td> <td>Air et eau</td> <td>Patte palmée</td> </tr> <tr> <td>Hippopotame</td> <td>Large et aplaties</td> <td>Air</td> <td>Patte dressée</td> </tr> </tbody> </table> Les fossiles sont en rouge, l'extragroupe en bleu		Molaires	Vibrations perçues par l'oreille	Membre antérieur	Rorqual	Aucune (fanons)	Eau	Palette natatoire	Aetiocetus	Pointues	Eau	Palette natatoire	Rodhocetus	Pointues	Air et eau	Patte palmée	Hippopotame	Large et aplaties	Air	Patte dressée							
	Molaires	Vibrations perçues par l'oreille	Membre antérieur																									
Rorqual	Aucune (fanons)	Eau	Palette natatoire																									
Aetiocetus	Pointues	Eau	Palette natatoire																									
Rodhocetus	Pointues	Air et eau	Patte palmée																									
Hippopotame	Large et aplaties	Air	Patte dressée																									
Colorer les états primitifs comme ceux de l'extragroupe, puis colorer les états dérivés. Faire vérifier à la fin. En cas de problème, utiliser le bouton Aide. Les lignes et les colonnes peuvent être déplacées pour regrouper au maximum les états de même niveau.		Choix permet de conserver un l'arbre affiché dans une fenêtre de comparaison																										