

CASIO Graph 25

Equations

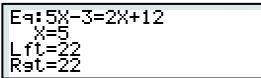
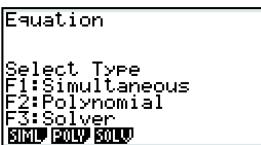
Résoudre une équation du 1^{er} degré ou du 2nd degré



Touche **MENU**, icône Valider avec la touche **EXE**.

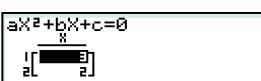
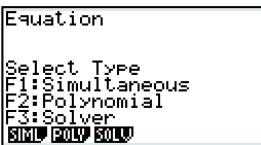
Ensuite au choix 1^{er} degré ou 2nd degré :

- Choisir **F3 : Solver**
- Saisir l'équation, exemple : $5x-3=2x+12$ puis valider.
signe = : **shift** + **.**
lettre **X** : **X,θ,T**
- Choisir **SOLV** (**F6**) et valider.
- La solution de l'équation est $X=5$.



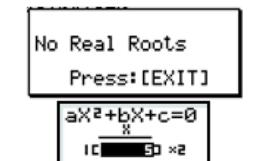
2nd degré

- Choisir **F2 : Polynomial**
- Choisir **F1** (Degree 2)
- Saisir les valeurs a, b et c de l'équation du second degré de type $ax^2+bx+c=0$
Exemple : $x^2-5x+6=0$ (a=1, b=-5 et c=6)
Valider entre chaque valeur.
- Choisir **SOLV** (**F1**)
- Il existe deux solutions : $x_1 = 3$ et $x_2 = 2$



Remarque :

Si pas de solution, il est affiché le message ci-contre.



Si une seule solution (exemple $x=5$), on obtient l'affichage ci-contre.

CASIO Graph 25

Equations

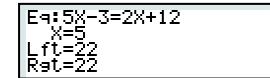
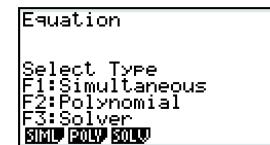
Résoudre une équation du 1^{er} degré ou du 2nd degré



Touche **MENU**, icône Valider avec la touche **EXE**.

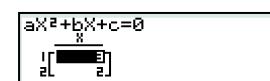
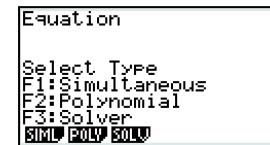
Ensuite au choix 1^{er} degré ou 2nd degré :

- Choisir **F3 : Solver**
- Saisir l'équation, exemple : $5x-3=2x+12$ puis valider.
signe = : **shift** + **.**
lettre **X** : **X,θ,T**
- Choisir **SOLV** (**F6**) et valider.
- La solution de l'équation est $X=5$.



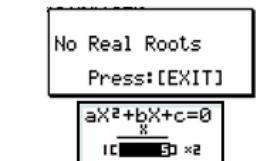
2nd degré

- Choisir **F2 : Polynomial**
- Choisir **F1** (Degree 2)
- Saisir les valeurs a, b et c de l'équation du second degré de type $ax^2+bx+c=0$
Exemple : $x^2-5x+6=0$ (a=1, b=-5 et c=6)
Valider entre chaque valeur.
- Choisir **SOLV** (**F1**)
- Il existe deux solutions : $x_1 = 3$ et $x_2 = 2$



Remarque :

Si pas de solution, il est affiché le message ci-contre.



Si une seule solution (exemple $x=5$), on obtient l'affichage ci-contre.

