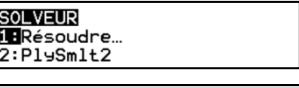
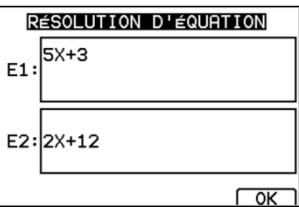
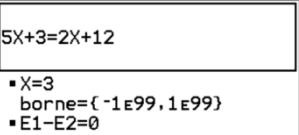
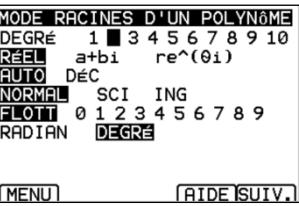
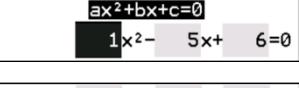
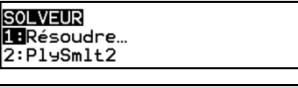
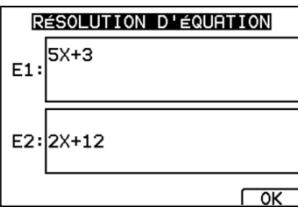
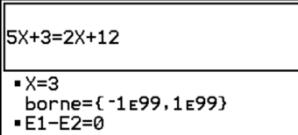


T.I. (Français)		Résoudre une équation du 1 ^{er} degré ou du 2 nd degré
Equations		
Touche résol		
Ensuite au choix 1 ^{er} degré ou 2 nd degré :		
1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 1 : Résoudre <u>Exemple :</u> Résoudre l'équation : $5x-3=2x+12$ Saisir $5X+3$ en E1 puis entrer Saisir $2X+12$ en E2 puis entrer Pour saisir X, touche X,T,θ,n Choisir RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. 	  
2 nd degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 2 : PLySmlt2 Choisir 1 : RACINES D'UN POLYNOMES SUIV. (Touche graph) <u>Exemple :</u> Résoudre l'équation : $x^2 - 5x + 6 = 0$ Saisir les 3 coefficients a, b et c ainsi que les signes + ou - (Touche entrer après chaque saisie) RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. (2 fois) 	    

T.I. (Français)		Résoudre une équation du 1 ^{er} degré ou du 2 nd degré
Equations		
Touche résol		
Ensuite au choix 1 ^{er} degré ou 2 nd degré :		
1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 1 : Résoudre <u>Exemple :</u> Résoudre l'équation : $5x-3=2x+12$ Saisir $5X+3$ en E1 puis entrer Saisir $2X+12$ en E2 puis entrer Pour saisir X, touche X,T,θ,n Choisir RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. 	  
2 nd degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 2 : PLySmlt2 Choisir 1 : RACINES D'UN POLYNOMES SUIV. (Touche graph) <u>Exemple :</u> Résoudre l'équation : $x^2 - 5x + 6 = 0$ Saisir les 3 coefficients a, b et c ainsi que les signes + ou - (Touche entrer après chaque saisie) RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. (2 fois) 	