



T.I. (Français)		
Equations		
Résoudre une équation du 1 ^{er} degré ou du 2 nd degré		
Touche résol <div> SOLVEUR 1: Résoudre... 2: PlySmt2 </div>		
Ensuite au choix 1 ^{er} degré ou 2 nd degré :		
1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 1: Résoudre <u>Exemple</u> : Résoudre l'équation : $5x-3=2x+12$ Saisir $5X+3$ en E1 puis entrer Saisir $2X+12$ en E2 puis entrer Pour saisir X, touche X,T,θ,n Choisir RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. 	<div> RÉSOLUTION D'ÉQUATION E1: $5X+3$ E2: $2X+12$ OK </div> <div> $5X+3=2X+12$ X=3 borne={ -1E99, 1E99 } E1-E2=0 </div>
	2 nd degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 2: PlySmt2 Choisir 1: RACINES D'UN POLYNÔME SUIV. (Touche graph) <u>Exemple</u> : Résoudre l'équation : $x^2 - 5x + 6 = 0$ Saisir les 3 coefficients a, b et c ainsi que les signes + ou - (Touche entrer après chaque saisie) RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. (2 fois)

T.I. (Français)		
Equations		
Résoudre une équation du 1 ^{er} degré ou du 2 nd degré		
Touche résol <div> SOLVEUR 1: Résoudre... 2: PlySmt2 </div>		
Ensuite au choix 1 ^{er} degré ou 2 nd degré :		
1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 1: Résoudre <u>Exemple</u> : Résoudre l'équation : $5x-3=2x+12$ Saisir $5X+3$ en E1 puis entrer Saisir $2X+12$ en E2 puis entrer Pour saisir X, touche X,T,θ,n Choisir RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. 	<div> RÉSOLUTION D'ÉQUATION E1: $5X+3$ E2: $2X+12$ OK </div> <div> $5X+3=2X+12$ X=3 borne={ -1E99, 1E99 } E1-E2=0 </div>
	2 nd degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 2: PlySmt2 Choisir 1: RACINES D'UN POLYNÔME SUIV. (Touche graph) <u>Exemple</u> : Résoudre l'équation : $x^2 - 5x + 6 = 0$ Saisir les 3 coefficients a, b et c ainsi que les signes + ou - (Touche entrer après chaque saisie) RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. (2 fois)