

# ARTS PLASTIQUES - ORIENTATION: les métiers du jeu vidéo

## Des professions en développement

CONCEPTION		IMAGE	
METIERS	FORMATIONS	METIERS	FORMATIONS
<b>Chef/ffe de projets</b> : Coordonner les équipes, être à l'écoute des autres, et vérifier que les délais de réalisation et les attentes soient respectés. + -	École de jeu vidéo, animation ou graphisme, école d'informatique, école d'ingénieurs, parfois par une formation universitaire.	<b>Animateur 3D</b> : Il/Elle ne dessine pas, mais travaille à partir de personnages qu'il/elle doit faire bouger, parler pour leur donner vie. Qualités : patiente et minutie. - -	DMA cinéma d'animation, DN MADE animation ou numérique, école spécialisée.
<b>Directeur/trice de production</b> : Gérer plusieurs projets au sein d'un studio, garantir le bon déroulement des créations. Négocier des contrats...	École de jeu vidéo, d'ingénieurs ou de commerce.	<b>Directeur/trice artistique</b> : Création de l'univers graphique (ambiance, personnages, décor...) du jeu. Mise en place d'une charte graphique qu'il/elle fait appliquer aux équipes (graphistes/modelleurs /animateurs).	École d'animation + expérience en tant que graphiste, modelleur ou animateurs pendant plusieurs années.
<b>Ergonome</b> : Rendre le jeu accessible à un large public, en effaçant les défauts gênants pour le joueur. Recourir à des tests, des questionnaires.	Master en ergonomie, en psychologie cognitive ou en sciences et technologies de l'information. Game design.	<b>Graphiste 2D</b> : Dessiner sur papier puis transposer le tout sur ordinateur ou tablette. Travailler l'allure et les expressions des personnages, dessiner les lieux. - -	DN MADE mention graphisme; école de graphisme; master.
<b>Game designer</b> : Echanger des idées, se mettre à la place du joueur, mise en scène, préparation de tournage avec acteurs. - -	DNMADE, BTS, DUT, licence pro, école de jeu vidéo, graphisme et quelques écoles d'ingénieurs.	<b>Infographiste</b> : Concevoir les effets spéciaux d'un jeu. Avoir des bases solides en dessin, en animation, en 3D et avoir une grande culture visuelle. + -	DMA cinéma d'animation, DN MADE animation ou numérique; école spécialisée.
<b>Level designer</b> : Organiser ou installer des niveaux, des bonus, retour en arrière ou pièges. Compétences: Rigueur et capacité à travailler en équipe. - -	DN MADE animation, graphisme ou numérique, DUT informatique, licence pro ou école spécialisée (graphisme, jeu vidéo...) école d'ingénieurs.	<b>Modeleur</b> : Donner du volume aux personnages, objets et décors qui seront ensuite mis en mouvement par l'animateur. Réalisation de textures, matériaux, interfaces. - -	DN MADE graphisme ou numérique, DMA arts graphiques avec une licence professionnelle de graphisme ou master.
<b>Scénariste</b> : Décrire la trame narrative, créer des personnages, définir leur profil... Rédiger un synopsis. Ecriture des dialogues.	Université (lettres, sciences humaines...) école spécialisée (cinéma ou jeu vidéo).	<b>Storyboarder</b> : Mettre le scénario en image en dessinant des vignettes comme des cases de BD.	DN MADE animation ou DMA cinéma d'animation + licence pro, école spécialisée (graphisme/animation)
<b>Sound designer</b> : Concevoir l'univers sonore en adéquation avec l'esprit du jeu (action, émotion, époque...). - -	Formation musicale (conservatoire) : école spécialisée (jeu vidéo, design, voire audiovisuelle)	<b>Textureur/euse</b> : Donner l'illusion de la matière (écorce d'arbre, poils d'animaux...) Il/elle apporte la touche finale aux personnages, accessoires et décors.	DN MADE animation, graphisme ou numérique, DMA cinéma d'animation + licence pro, école spécialisée (graphisme/animation)
PROGRAMMATION		MARKETING	
METIERS	FORMATIONS	METIERS	FORMATIONS
<b>Développeur/euse applis mobiles</b> : Donner vie à des jeux sur mobiles et tablettes. Réaliser des jeux qui se chargent rapidement. Maintenance et amélioration des jeux existants. ↑↑ (↑↑Canada)	BTS/DUT informatique, licence professionnelle ou école de jeu vidéo, master informatique, école d'ingénieurs.	<b>Chef de produit marketing</b> : Il/elle doit faire acheter les nouveaux produits. Analyse du marché, gère la communication, cherche des partenariats publicitaires... + stratégies de vente. + - (↑Grande Bretagne ou Canada)	École de commerce spécialisation marketing ou master marketing.
<b>Directeur/trice technique</b> : Choisir le moteur de jeu adapté. Gérer un planning, échanger avec les équipes de création et de marketing, assurer une veille technologique...	Ecole d'ingénieurs, école de jeu vidéo, master informatique.	<b>Chef de projet e-sport</b> : Organiser des matchs de compétition de jeu vidéo en ligne et s'assurer du bon déroulement des rencontres. Trouver des partenaires. ↑	DU sport business E-sport and Gaming, Ecole spécialisée ou école de commerce.
<b>Programmeur/euse gameplay</b> : Travailler sur la partie invisible du jeu. Grâce à des codes, il/elle développe les mécanismes du jeu : réglage des déplacements des personnages, interactions, ↑↑	BTS/DUT en informatique; licence pro, école de jeu vidéo, master informatique ou école d'ingénieurs.	<b>Community manager</b> : Dans un studio de développement ou chez un éditeur : il/elle est le premier interlocuteur des joueurs. Il/Elle doit fidéliser les utilisateurs par les réseaux sociaux et des sites. ↑	École de commerce ou de communication; licence pro marketing.
<b>Programmeur/euse moteur</b> : Effectuer des calculs de géométrie et de physique pour reproduire les caractéristiques des univers imaginés par les créatifs. Corriger les bugs. ↑	BTS/DUT en informatique + licence pro, école de jeu vidéo, master informatique ou école d'ingénieurs.	<b>Data analyst</b> : Attirer de nouveaux utilisateurs et les fidéliser. Statistiques, chiffres, étude des comportements. ↑	Master mathématique, école supérieure de commerce ou de statistique.
<b>Programmeur/euse online</b> : Connecter les ordinateurs via internet. Faire des jeux en ligne. Mise en place d'outils permettant aux serveurs informatiques d'être performants. ↑↑	BTS/DUT en informatique + licence pro, école de jeu vidéo, Master informatique ou école d'ingénieurs.	<b>Localisateur/trice</b> : Traduire un jeu vidéo étranger et l'ancrer localement. Faire coller les textes avec le mouvement des lèvres. Diriger l'enregistrement des voix. + -	Master en traduction ou industries des langues.
<b>Programmeur/euse spécialisé(e)</b> : Développer des fonctionnalités dans les outils existants. ↑	BTS/DUT en informatique + licence professionnelle, école de jeu vidéo, Master informatique ou école d'ingénieurs.	<b>Responsable marketing</b> : Après une fonction de chef de produit il devient responsable marketing. Il/elle doit superviser le développement des produits et leur lancement. + -	Bac + 5 spécialisé en marketing-communication, école de commerce, master ou diplôme d'IEP.
<b>Testeur/euse qualité</b> : Pousser le jeu à ses limites, tester les fonctionnalités. Réaliser des manœuvres extrêmes, chercher les anomalies, les signaler. + -	Pas de diplôme particulier. Une formation dans le jeu vidéo peut être un atout.	<b>Trade marketer</b> : Faire en sorte que la marque pour laquelle il/elle travaille soit visible chez les distributeurs. Campagne d'affichage... + -	Diplôme d'école de commerce ou master en commerce, vente et distribution ou marketing.

↑↑ Fort Recrutement en ce moment ↑ Recrutement en ce moment + - Recrutement moyen - - Peu de recrutement ou peu de CDI (CDD ou Free lance)

**ARTS PLASTIQUES - ORIENTATION: les métiers du jeu vidéo**  
Des professions en développement

**Les Formations possibles dans l'académie de CLERMONT-FERRAND** S: Statut scolaire A: Statut apprenti  
AS: Année spéciale

**BTS**

**BTS communication**

**03** Cusset Lycée Albert Londres (Public) S  
**15** Aurillac Lycée de la communication St-Géraud(Privé sous-contrat S)  
**43** Le Puy-en-Velay Lycée A M Martel (Privé sous-contrat S)  
**63** Chamalières Groupe formation systèmes. Privée Hors-contrat S  
**63** Clermont-Ferrand École supérieure de commerce et de management Pr Hc S  
**63** Clermont-Ferrand MAESTRIS Auvergne Formation Pr Hc S

**BTS SIO** Option Solutions Logicielles et applications métiers (SLAM)

**03** Cusset Lycée Albert Londres (Public S)  
**15** Aurillac Institut de formation professionnelle et permanente (CFA Privé A)  
**15** Aurillac Lycée Jean-Monnet (Public S)  
**43** Brives-Charensac Lycée La Chartreuse Paradis (Privé sous-contrat S)  
**63** Chamalières Groupe formation systèmes  
**63** Clermont-Ferrand Lycée G de Bouillon (Privé sous-contrat S)  
**63** Clermont-Ferrand Lycée S Apollinaire (Public S)

**DMA et DN MADE** (offre de formation en évolution du fait de la réforme. Le DN MADE remplacera à terme le DMA)

**DMA Cinéma d'animation**

**63** Cournon-d'Auvergne Lycée R Descartes av J Ferry Public

**DN MADE Mention animation**

**63** Cournon-d'Auvergne Lycée R Descartes av J Ferry Public

**DN MADE Mention Graphisme**

**15** Aurillac Lycée de la communication St-Géraud (Privé sous-contrat)

**DN MADE Mention Numérique**

**03** Yzeure Lycée J Monnet 39 pl J Ferry Public

**15** Aurillac Lycée de la communication St-Géraud (Privé sous-contrat)

**DUT**

**DUT Informatique**

**43** Le Puy-en-Velay IUT de Clermont-Ferrand Le Puy-en-Velay S

**63** Aubière IUT de Clermont-Ferrand S

**DUT Métiers du multimédia et de l'internet (MMI)**

**03** Vichy IUT d'Allier – Vichy S

**43** Le Puy-en-Velay IUT de Clermont-Ferrand Le Puy-en-Velay S

**LICENCES professionnelles**

métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation Web

**43** Univ Clermont Auvergne: Le Puy-en-Velay A

Techniques du son et de l'image

**03** Univ Clermont Auvergne Vichy

**Les ÉCOLES spécialisées en France**

**ÉCOLES DE GRAPHISME.**

Ecoles publiques : très convoitées - 50 écoles publiques : écoles des Beaux-Arts qui mènent au Diplôme National d'Art (3ans) puis au DNSupérieur d'Expression Plastique (2 ans). Ecoles supérieures d'art appliqués (Estienne, Duperré, Olivier de Serres à Paris, Lycée Alain Colas à Nevers et La Martinière Diderot à Lyon qui mènent au DN MADE puis DSAA).

Beaucoup d'écoles privées. Celles reconnues par l'état renseignent *a priori* sur la qualité de la qualification. Solide réputation pour les écoles ECV et Esag.

**ÉCOLES D'ANIMATION** (certaines sont membres du RECA : réseau des écoles d'animation)

Beaucoup sont accessibles aux bacheliers. Tous les établissements exigent une sensibilité artistique ainsi que des bases en dessin attestées par un *portfolio* dossier de travaux personnels.

**Ecoles privées:** Durée 3 à 5 ans. Accès sélectif. Coûts de 3000 à 10000€/an hors frais de fournitures scolaires. **Esma, Eesa, Emile Cohl, Emca, Gobelins-Ecole de l'image, Mopa et Rubika (Supinfocom).**

**Etablissements publics, très sélectifs:** l'Esat Roubaix(DMA en 2 ans), école Estienne à Paris (DN MADE en 3 ans), l'Ensad (diplôme en 5 ans, recrute sur concours 2000 inscrits pour 80 places en 2017). Université Paris 8: cursus ATI (arts et technologies de l'image) en 3 ans post-bac + 2.

**ÉCOLES D'INFORMATIQUE** Majoritairement des écoles Post-bac. Privées ou consulaires. Priorité aux bacheliers S et STI2D. Certaines formations sont enregistrées au RNCP (Répertoire national des certifications professionnelles ce qui renseigne *a priori* sur la qualité de la formation).

**ÉCOLES DE JEU VIDÉO:** Beaucoup d'écoles privées. Reconnaissance variable selon les établissements. Une seule école publique à Angoulême: **CNAM-ENJMIN** (vers un master) Cours très sélectif et apprécié par les entreprises du secteur, ce qui facilite l'accès aux stages et à l'emploi.

**ÉCOLES DE COMMERCE**

La plupart sont privées. Elles offrent la possibilité de choisir une spécialité communication-marketing en fin de cursus. Certaines proposent des cursus e-sport.

Deux exemples en Rhône-Alpes:

**69 Lyon: Gaming business school** (ouverture rentrée 2019) Privé. Master management jeux vidéo et e-sport. Coût de scolarité 41500€ ou **69 Lyon Insefac Bachelor**. Privé.

**ÉCOLES D'INGÉNIEURS** avec spécialisation en programmation et développement: **Ensiee 91** à Evry et Télécom SudParis **91 Evry** ou Palaiseau avec option **jeu vidéo, interactions et collaboration numériques**. Public, durée 3 ans. Admission Bac +2.