Séquence 1 : l plate Séance 3 : la r		CT 5.3 : Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets. CT5.1 Simuler numériquement la structure d'un objet					
N1 : Je sais définir la notion de modélisation 3D.			N3 : Et je sais utiliser un outil de description numérique et faire des tests,				Et je sais le faire n'importe quel
N1 : Qu'est-ce qu'une modélisation 3D ?							
N1.2 Donner le nom d'un autre logiciel de modélisation 3D : N2 : Expliquer à quoi sert la modélisation 3D ? :							
N3.1 : Produire sur Tinkercad le support de plateau. N3.2 : A quoi servent ces outils ?							
5	©)		<u>Do</u>		←
			n	nédaillon			es étapes pour ette forme ?
N3.3 : Proposer une solution pour vérifier que votre support de plateau corresponde bien aux dimensions demandées : N3.4 : Tester votre solution et montrer le résultat au professeur. N3.5 : Comment appelle-t-on un test fait sur un logiciel mais pas avec les objets réels ?							
N3.6 Exporter vo Cliquer sur imprir N3.7 Temps de fa Nombre de couch	mer pour of abrication	créer et de la pi	enreg èce : .	istrer le fichier	de fabricat		