



**Fiche élève**

Durée : 1 séance  
Durée : 1h

**Séquence n° 1 / Séance n°1**

**Intitulé de l'activité :**  
**Résoudre un problème de société**

CYCLE 4

5 4 3

**Thématiques abordées dans la séquence :**

DIC - Design, Innovation et Créativité

MSOST - la Modélisation et la Simulation des Objets et Systèmes Techniques

OTSCIS - les Objets Techniques, les Services et les Changements Induits dans la Société

IP - Informatique et Programmation

**NB : La première séance d'une séquence sert à comprendre le contexte de la séquence et déterminer un problème de société à résoudre. Elle est suivie de 1 à 4 séances d'activités de 1h30 pour résoudre des problèmes technologiques. Enfin, on évalue après structuration des connaissances)**

**Mise en situation du problème de société :**



**Mes constats :**

**Mon problème de société à résoudre :**

**Mes idées/Hypothèses pour y répondre : -**

-  
-  
-

**Les hypothèses retenues pour répondre au problème de société : -**

-  
-