

NOUVELLES CONTRÉES

Présentation du jeu :

[*But du jeu / Conditions de fin de partie*]

Nouvelles contRées est un jeu coopératif de « lecture d'images dans un livre » : les joueurs explorent ensemble un roman en associant des cartes-paysages à des extraits de texte, pour faire progresser un pion « cartes » dans le livre.



NIVEAU : cycle 3, collège, lycée



NOMBRE DE JOUEURS :

2 à 6 joueurs



DURÉE : 45 min



TEMPS DE MISE EN JEU :

(Installation et explication du jeu)

10 min (règles spécifiques)

← *Vidéo-règle du jeu*



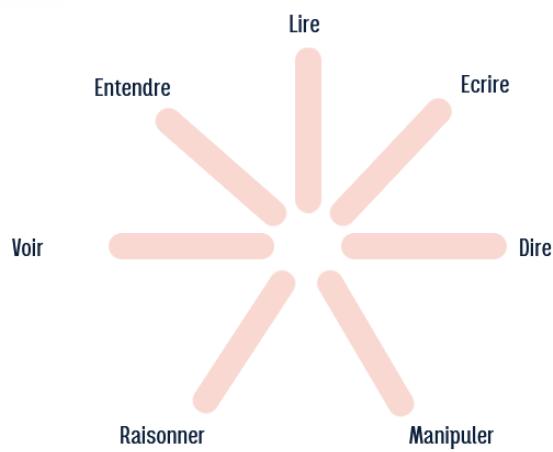
Compétences travaillées ou sollicitées :

Compréhension fine, interprétation, inférences à partir d'un texte littéraire.
Échanges argumentés, justification de choix.

APPRENDRE PAR LE JEU

Place de ce jeu dans la séance et/ou séquence

Les besoins identifiés :



Séquence de lecture : activité dé découverte, de réinvestissement ou de relecture.

Atelier de lecture littéraire coopérative.

👁️ Les points de vigilance :

Nécessite une certaine aisance en lecture : charge cognitive importante.

Temps de partie relativement long, à prévoir dans un créneau dédié.

Règles complexes

⚖️ Les adaptations (organisationnelles, matérielles et humaines)

Utiliser des extraits courts, préparer à l'avance des passages repérés.

Lire les textes à voix haute, proposer une version guidée pour les lecteurs fragiles.

Réduire le nombre de règles, choisir les cartes actions au préalable.

🔍 Des pistes de proposition pour le debriefing

Mettre en évidence la diversité des images mentales suscitées par un même passage.
Relier ce travail aux stratégies de compréhension (anticiper, visualiser, inférer).