

Présentation du jeu :

[But du jeu / Conditions de fin de partie]

Chronicards est un jeu de cartes historiques à placer dans l'ordre chronologique pour reconstituer une frise. Il existe plusieurs boîtes thématiques (Histoire de France, inventions, histoire des arts, ...).



NIVEAU : cycle 3, collège, lycée



NOMBRE DE JOUEURS :

2 à 6 joueurs



DURÉE : 15 à 20 min



TEMPS DE MISE EN JEU :

(Installation et explication du jeu)

5 min

← Vidéo-règle du jeu



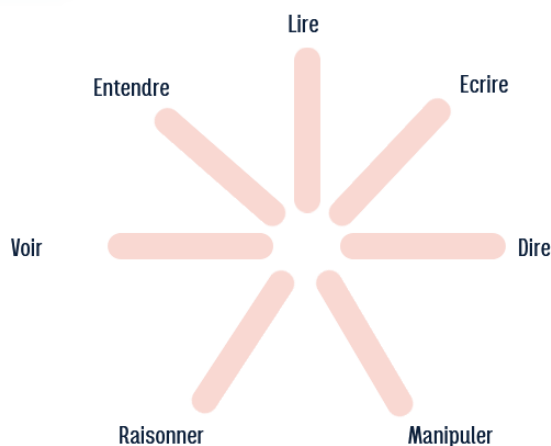
Compétences travaillées ou sollicitées :

Repérage temporel, mémorisation d'évènements et de dates, compréhension de la chronologie.

Lecture de fiches courtes, synthèse.

APPRENDRE PAR LE JEU

Les besoins identifiés :



Place de ce jeu dans la séance et/ou séquence

Révision d'une période historique en fin de séquence.

Diagnostic initial sur les représentations temporelles des élèves.

Les points de vigilance :

Risque de se focaliser uniquement sur la mémorisation de dates sans comprendre les enjeux.

Le texte des cartes est trop important et peu lisible. De plus difficulté possible avec les grands nombres ou les siècles.

Les adaptations (organisationnelles, matérielles et humaines)

Autoriser l'usage d'une frise de référence au début, jouer en coopératif.

Sélectionner un sous-ensemble de cartes sur une période précise.

Utiliser le jeu Timeline si activité d'entraînement, de révision.

Créer les cartes spécifiques au cours par les élèves.

Des pistes de proposition pour le debriefing

Construire ou compléter une frise murale à partir des cartes.

Discuter des liens de cause à effet entre événements.