

Notre fiche projet



Nom du projet : Usage raisonné de l'IA

Objectifs

- Avoir un usage raisonné des réseaux, des environnements
- identifier le temps passé sur l'IA
- identifier l'utilité ou non de l'IA pour un travail scolaire

Scénarisation

- Sondage des élèves sur leurs usages de l'IA.
- Réalisation d'une recherche documentaire ou d'une image sur une star du moment. (Booba, harcelé ou harceleur / MBappé raciste ou victime)
- Savoir écrire un prompt.
- Réaliser à nouveau sa recherche avec de l'IA - vérifier les sources proposées.
- Réaliser la même recherche à partir d'un moteur de recherche classique.
- Analyser les indicateurs d'évaluation (temps passé, fiabilité, ...)

Public cible

Scolaire : 4e / 3e

Partenaires

- Canopé

Budget nécessaire

Prestation de Canopé

Besoins matériels

- V.ritas (escape game Canopé)

Plan de communication

- ENT de l'établissement

Freins éventuels

- budget

Indicateurs d'évaluation

Pour les élèves

- gain de temps / perte de temps
- fiabilité des sources

Ressources