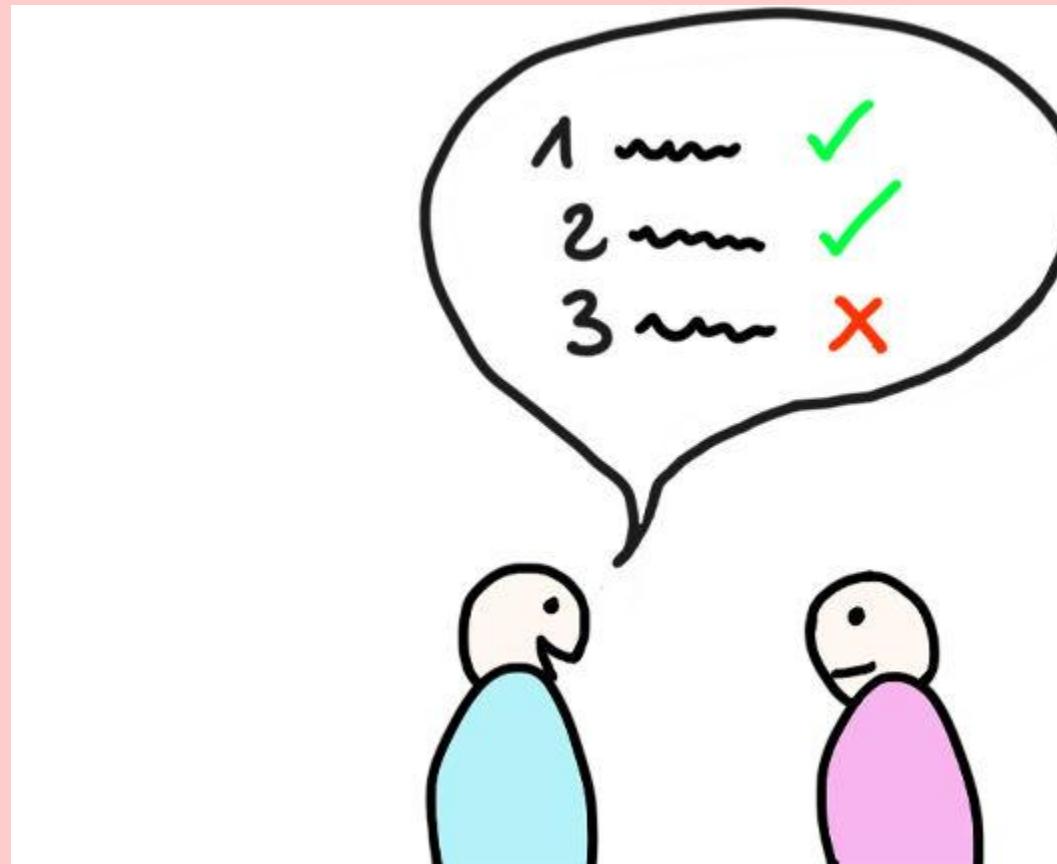


Activité de rentrée

**2 vérités, 1 mensonge !**



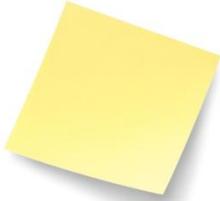
## Quel est le but de cette activité ?

- Se présenter aux autres d'une manière originale et amusante
  - Apprendre à connaître ses camarades



## 1/ Répartition

Installez-vous en 2 groupes de 8 élèves



## 2/ Mise en place du jeu par personne

**Checking-liste de ce qui vous sera nécessaire :**

- \* 1 étiquette autocollante avec votre prénom

- \* 1 papier coloré

- \* 1 tableau d'enquête

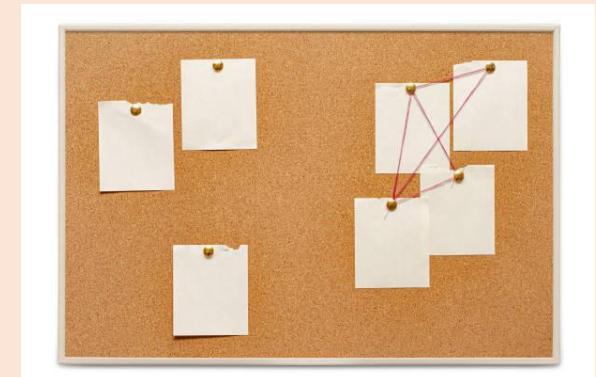
- \* 1 stylo ou 1 crayon à papier



**Pour l'enseignant :**

On n'oublie pas d'afficher le timer au tableau

<https://www.minuteur-en-ligne.fr/>





## 2/ Mise en place du jeu

Et le but du jeu ?

1/ Deviner quel est le mensonge parmi 3 faits qui vont être énoncés, à tour de rôle, par chaque membre du groupe !

2/ Deviner le plus possible de mensonges !



### 3/ Déroulement du jeu : phase créatrice

A vos papiers colorés !

**Vous disposez désormais de 5 min pour écrire 3 faits  
(si possible, des anecdotes amusantes et/ou insolites vous concernant)**

**Attention, l'1 de ces 3 faits doit être un « mytho » !**

Gardez tout cela secret pour le moment...





### 3/ Déroulement du jeu : phase d'enquête

3 minutes par élève

Le professeur désigne un 1<sup>er</sup> élève qui énonce ses 3 faits. Le professeur pense à déclencher le timer.

<https://www.minuteur-en-ligne.fr/>

Vous disposez alors du temps restant pour « cuisiner » votre camarade et tenter de débusquer son mensonge...

Le signal sonore du timer met fin aux questions...

### 3/ Déroulement du jeu

A la fin du passage de votre camarade, cochez la proposition que vous suspectez être un mensonge dans votre tableau d'enquête...



### 3/ Déroulement du jeu

Puis on passe à un autre élève et ainsi de suite,  
jusqu'à ce que tout le monde soit passé.

## 4/ Fin du jeu

A tour de rôle, dévoilez au groupe votre mensonge.  
N'hésitez pas à fournir quelques explications.

Comptez enfin vos points !