

O'Rencontre : ateliers

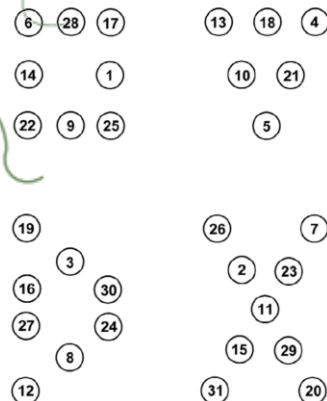


MEM'O RELAIS

But du jeu

Découvrir par équipe de 2 en se relayant, une par une, les lettres cachées sous des plots en les mémorisant successivement sur un plan.

ANNEXE 1



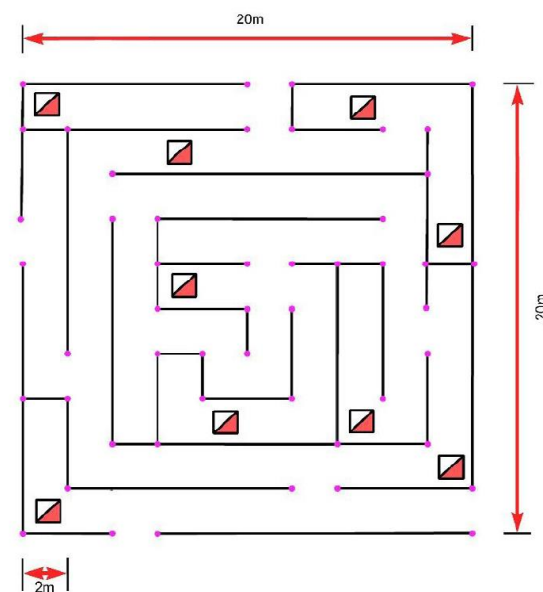
DEPART

O'rencontre - 50

LABYRINTH'O

But du jeu

Effectuer, en relais, un parcours d'orientation dans un labyrinthe dessiné sur un plan.



O'rencontre - 25

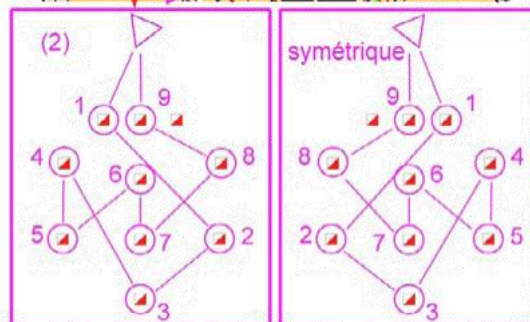
O'Rencontre : ateliers

PARCOURS AGILITÉ CONCENTRATION

But du jeu

Enchaîner seul un parcours d'agilité en tout terrain et un parcours de concentration.

(1) - Parcours "Agilité"
(2) - Parcours "Concentration"



Exemple d'un parcours de concentration équipé du système électronique. Prévoir sur le même dispositif 2 parcours parfaitement symétriques ce qui permet de faire partir en même temps 2 coureurs

O'Rencontre : parcours

O'RELAIS

COURSE EN O'PPOSITION

COURSE O'SCORE

PARCOURS ÉTOILE À THÈMES

O'PRÉCISION

But du jeu

Par équipe de 3, enchaîner le plus vite possible 3 circuits en se relayant.

But du jeu

Se confronter seul ou par équipe sur un parcours d'orientation.

But du jeu

Par équipe de 2, trouver le plus de balises possibles en un temps limité.

But du jeu

À l'aide d'une carte, aller seul poinçonner une balise et revenir à son point de départ. Chaque balise peut donner lieu à une situation différente. Il faut également réaliser un maximum de balises durant le temps de l'exercice.

But du jeu

Etre capable de déterminer, en fonction de sa définition, la position d'une balise figurant sur la carte, parmi un choix de 2 ou 3 balises situées sur le terrain.

