

 COUP D'ECLAT Je vais toucher le filet entre chaque frappe.	 COUP D'ECLAT Je joue de ma mauvaise main.	 COUP D'ECLAT Je joue à cloche pied.	 COUP D'ECLAT Je dois alterner une frappe longue et une frappe courte.	 COUP D'ECLAT Je vais toucher la ligne de fond de court entre chaque frappe.	 COUP D'ECLAT Je vais toucher une des lignes de couloir.
 COUP D'ECLAT Je perds mes points d'avance.	 COUP D'ECLAT Je donne 2 de mes points à mon adversaire.	 COUP D'ECLAT Je n'ai le droit de renvoyer qu'en main basse.	 COUP D'ECLAT Je n'ai le droit de renvoyer qu'en main haute.	 COUP D'ECLAT Je n'ai le droit de renvoyer que sur l'avant du court.	 COUP D'ECLAT Je n'ai le droit de renvoyer que sur le milieu du terrain.
 COUP D'ECLAT Je ne dois viser que le fond du terrain.	 COUP D'ECLAT Je dois envoyer le volant en alternance droite gauche.	 COUP D'ECLAT Je ne joue qu'en revers.	 COUP D'ECLAT Je perds 3 points.	 COUP D'ECLAT Je joue avec une raquette de squash.	 COUP D'ECLAT Je dois faire un tour sur moi-même entre chaque frappe.
 COUP D'ECLAT Je dois passer la raquette dans mon dos entre chaque frappe.	 COUP D'ECLAT J'échange mon score avec mon adversaire.	 COUP D'ECLAT Je dois annoncer chacune de mes frappes.	 COUP D'ECLAT Je dois mettre une main sur la tête.	 COUP DE POUCE Je n'ai plus qu'un point à marquer pour gagner le match.	 COUP DE POUCE Mon adversaire repart à zéro.

 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE
Mon adversaire n'a plus le droit d'aller dans la zone avant du court.	Mon terrain se limite à la droite du court.	Mon terrain se limite à la gauche du court.	Chaque point marqué sur un smash compte double.	Chaque point marqué sur un amorti compte 3 points.	On joue pendant 3 points avec une balle coton.
 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE
Avant chaque service mon adversaire a le dos tourné et je dois annoncer « service » lorsque je frappe.	Le score de mon adversaire est divisé par 2.	Le juge / arbitre joue avec moi.	Le terrain de mon adversaire est agrandi de 2 mètres en longueur.	J'ai le droit de jouer sous le filet.	Mon adversaire a les yeux fermés sur le service.
 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE	 COUP DE POUCE
Pas de zone de service.	Si je marque en fond de court mes points sont doublés.	J'ai 3 vies (3 jokers) : le point de mon adversaire ne compte pas.	Mon terrain se limite à la zone avant du court.	Mon terrain se limite à la zone du milieu.	Je gagne 3 points.