

« Apprenance »

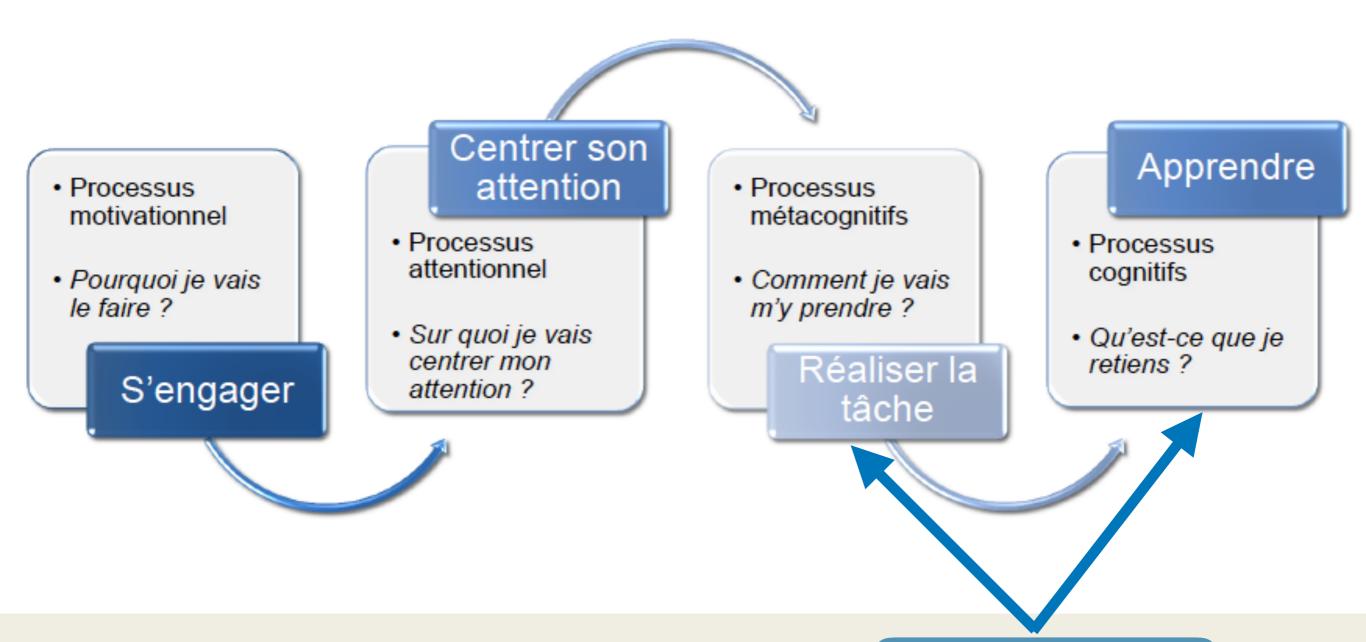
18 décembre 2018 LPO Louis Armand



Concurrence =

surcharge cognitive

Approches cognitives



D'après les travaux d'André Tricot





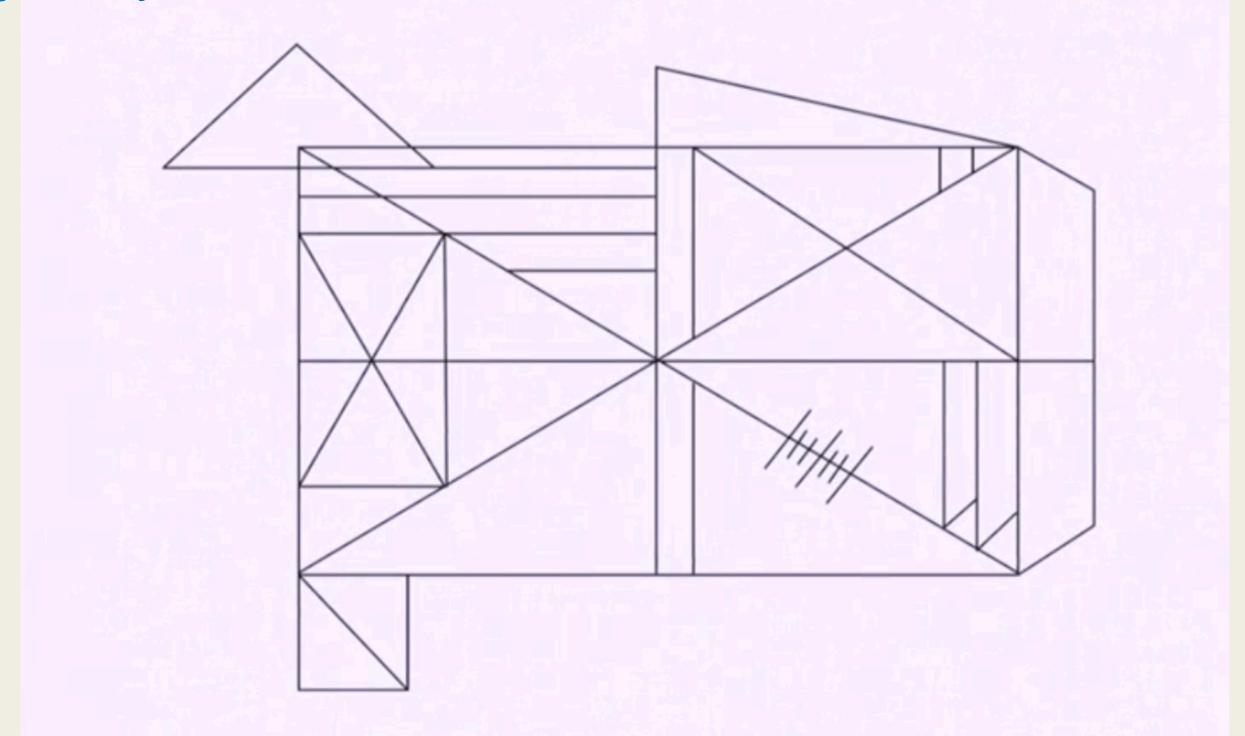


L'engagement



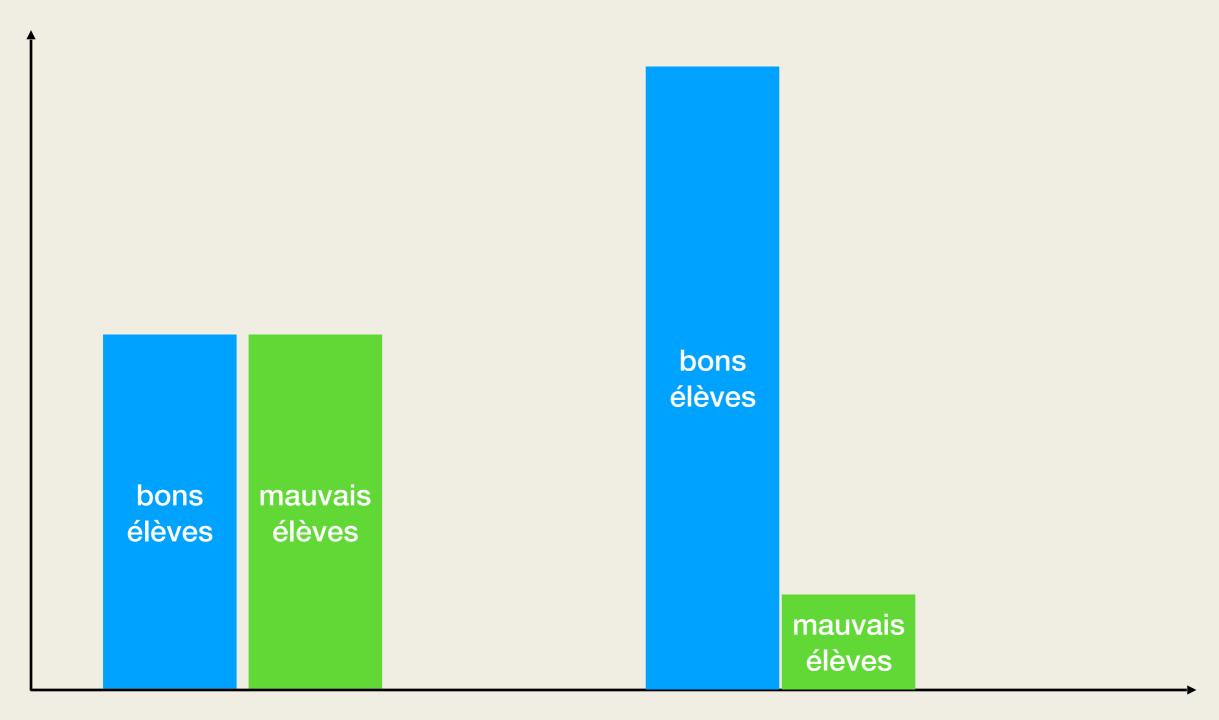
Processus motivationnel

Figure de Rey





Résultats de l'expérience



Dessin

Géométrie



Déterminants de la motivation

Attentes

Croyances sur sa propre capacité à réaliser/mener une tâche ou une activité (probabilités subjectives de réussite)

Sentiment d'auto-efficacité Attributions causales

Valeurs

Croyances sur l'importance ou la valeur subjective de réaliser une tâche

Orientations de buts



Structuration forte du cours

Paillasson

mise en situation collective

Tâche individuelle

Etat des lieux (bilan collectif outillant pour l'élève)

reprise de la tâche + approfondissement

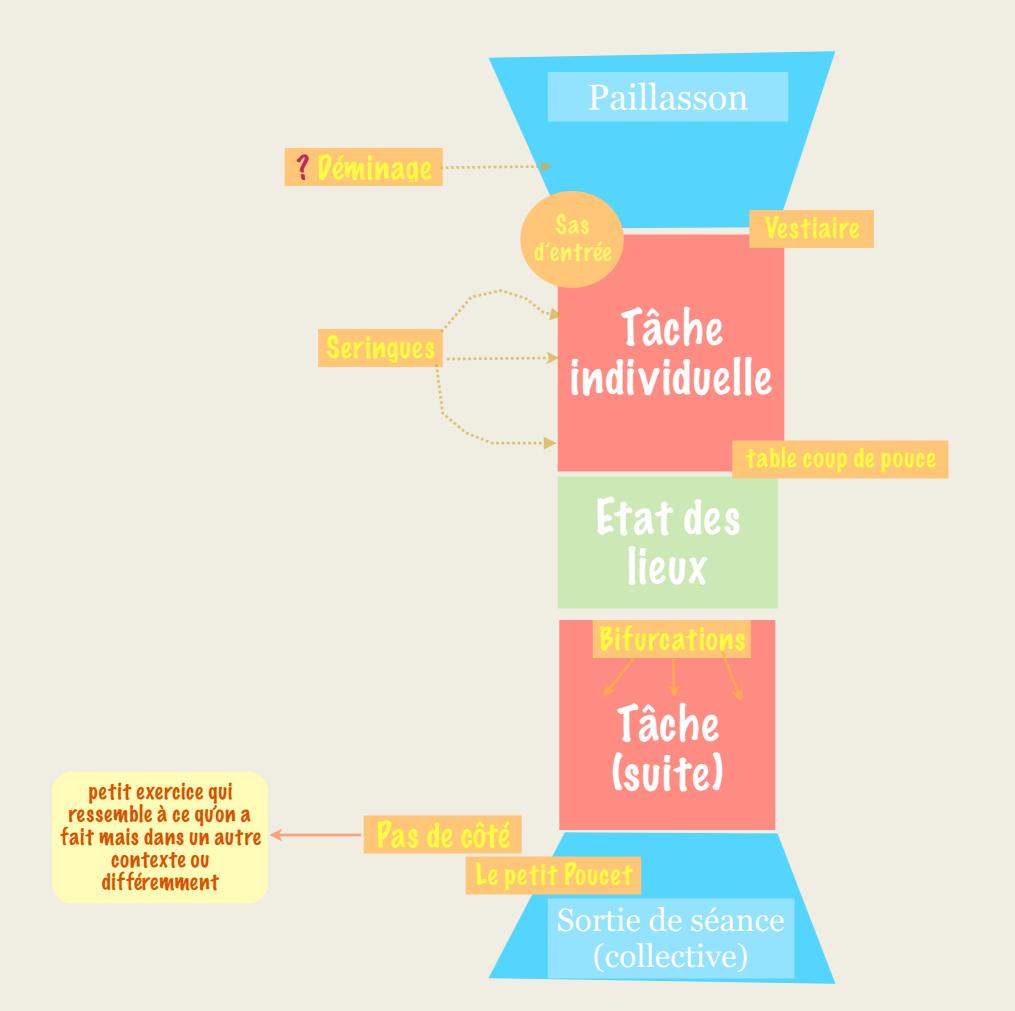
décontextualisation

Sortie de séance (collective)



Double entonnoir de Marc Prouchet







Enseignement explicite

Qui? Avec qui?	Quoi? Un scénario d'apprentissage qui comprend :	Quand?	Comment?
L'enseignant à lui- même (le métier)	Les contenus d'enseignement	Avant la séance : le temps de la préparation	Par des dispositifs et des outils qui aident les élèves à se distancier de la tâche demandée
L'enseignant aux élèves	Les apprentissages visés (pourquoi)	Au début de la séance : avant l'entrée en tâche/situation. La clarté cognitive.	Par des questionnements et des sollicitations de l'enseignant
L'élève à lui-même et à l'enseignant	Le but de la tâche proposée, les procédures (comment)	Pendant la séance : la réalisation de la ou des tâches. La pluralité des démarches.	Par des organisation qui provoquent des interactions entre élèves
L'élève aux autres élèves	Les apprentissages réalisés (institutionnalisation)	A la fin de la séance : l'institutionnalisation.	Par des traces qui permettent de fixer et de conserver le savoir construit
	Les apprentissages réels (évaluation) Les liens avec les autres apprentissages contenus et/ou procédures (la mémoire didactique)	Après la séance : l'analyse des résultats ou le tissage ente une séance et la suivante.	• • •



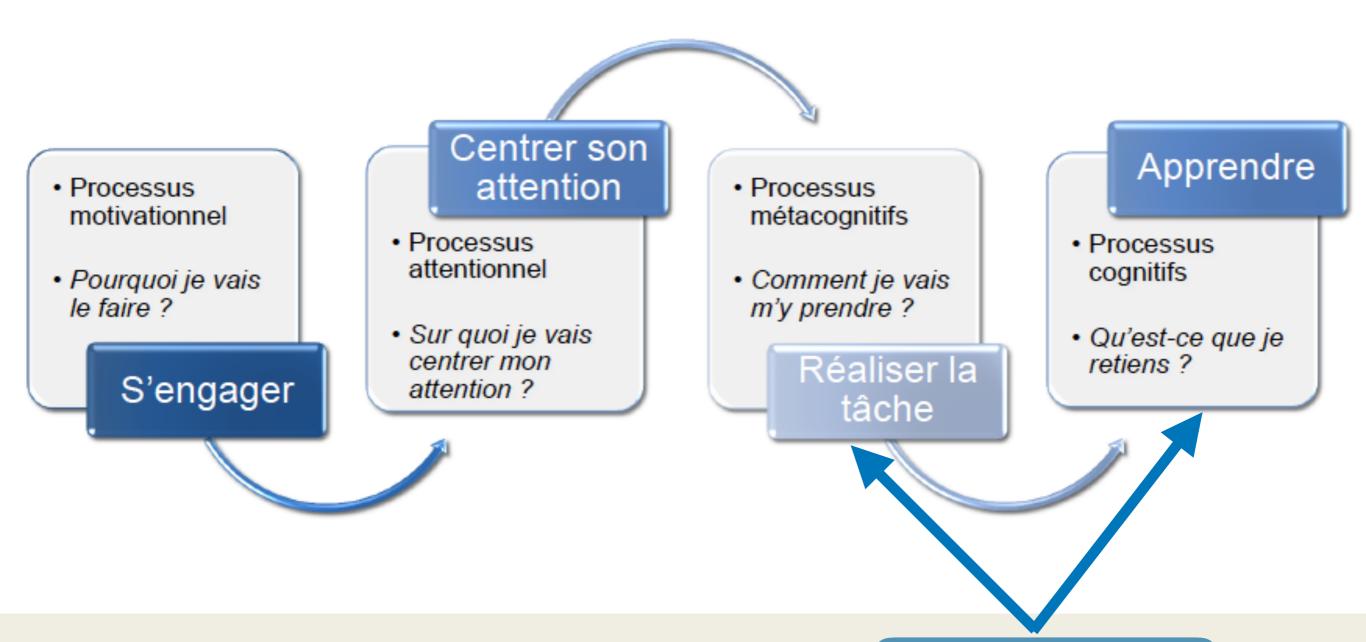




Concurrence =

surcharge cognitive

Approches cognitives



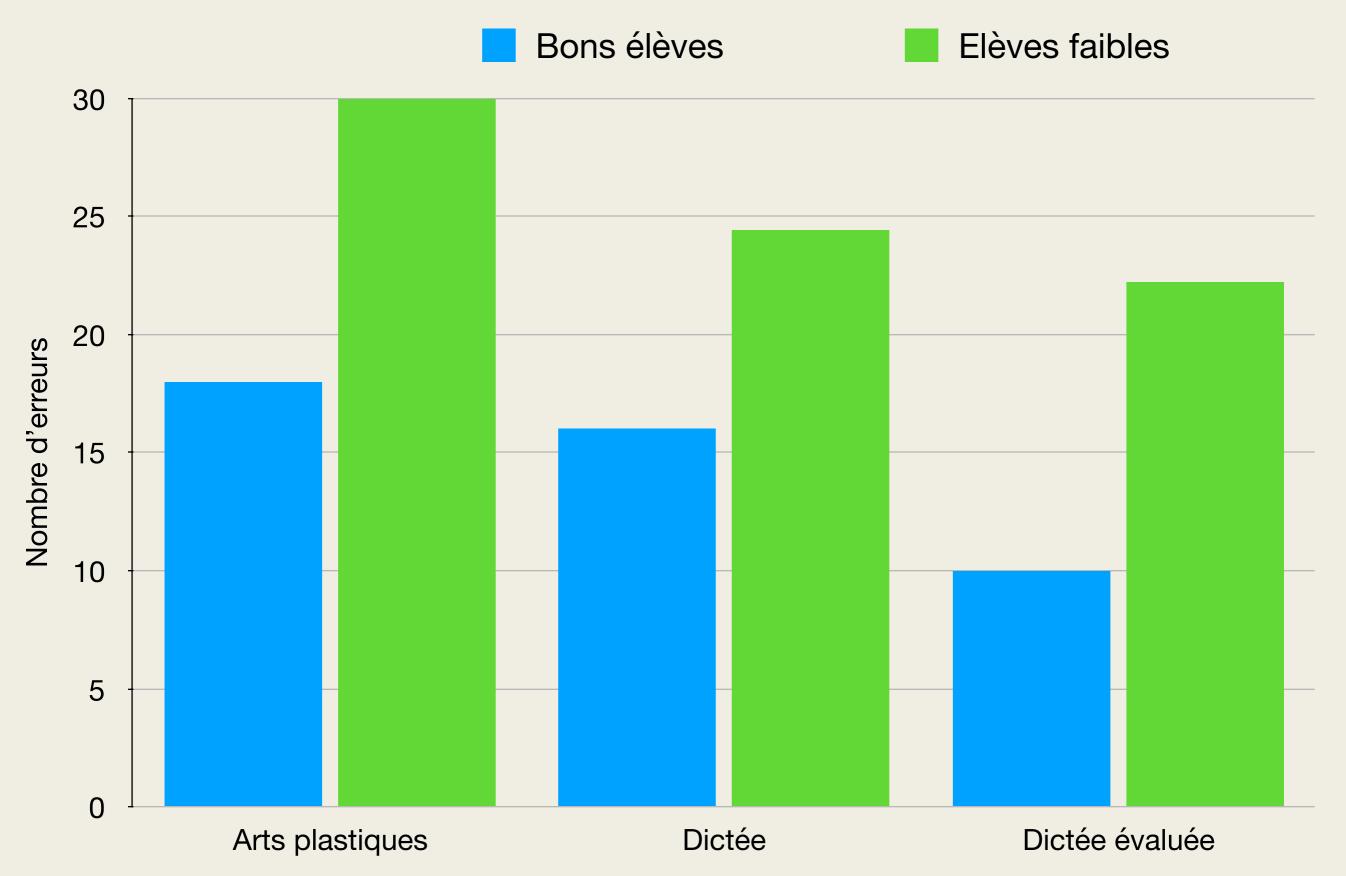
D'après les travaux d'André Tricot



L'attention

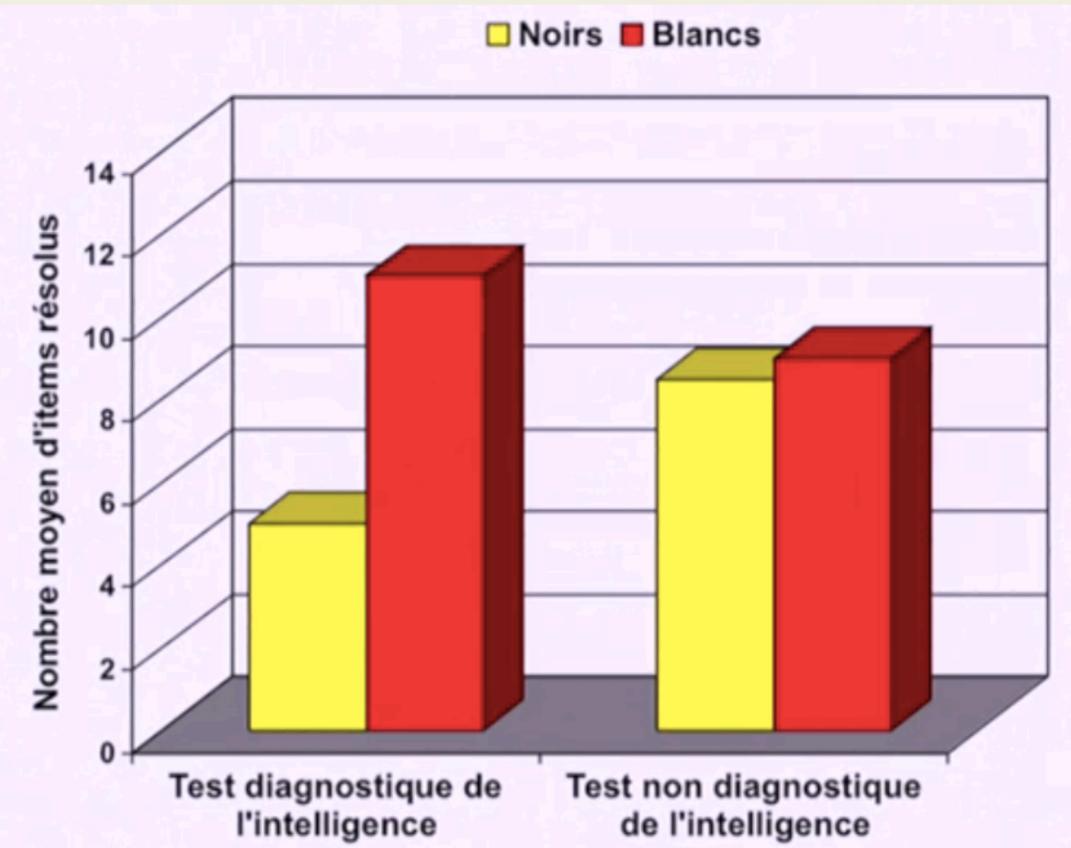


Processus attentionnel



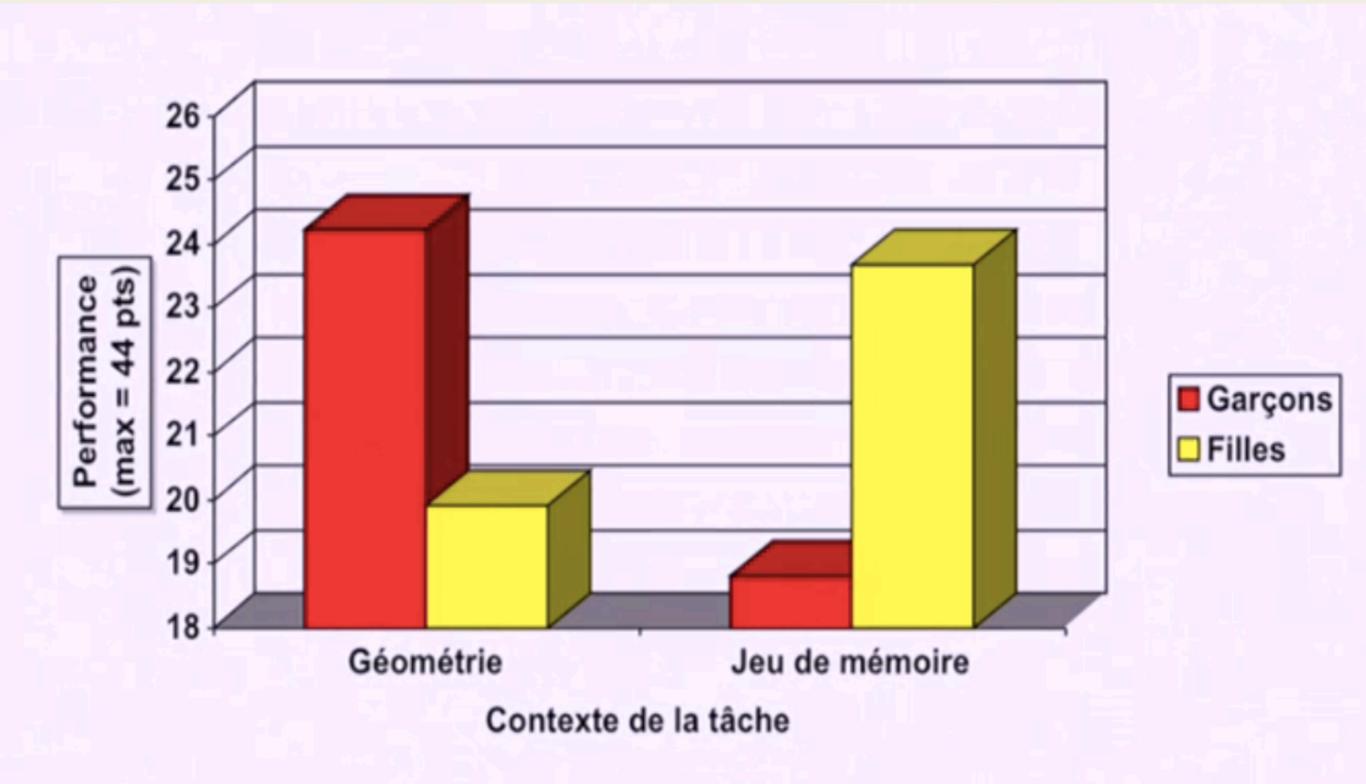


Effets de menace





Effets de menace



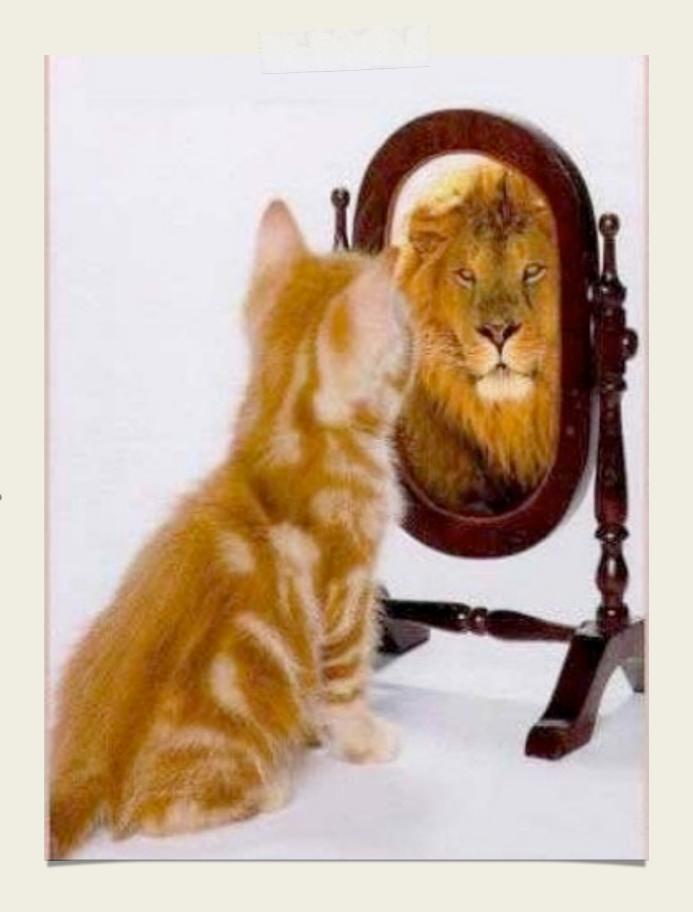


Importance des feedbacks

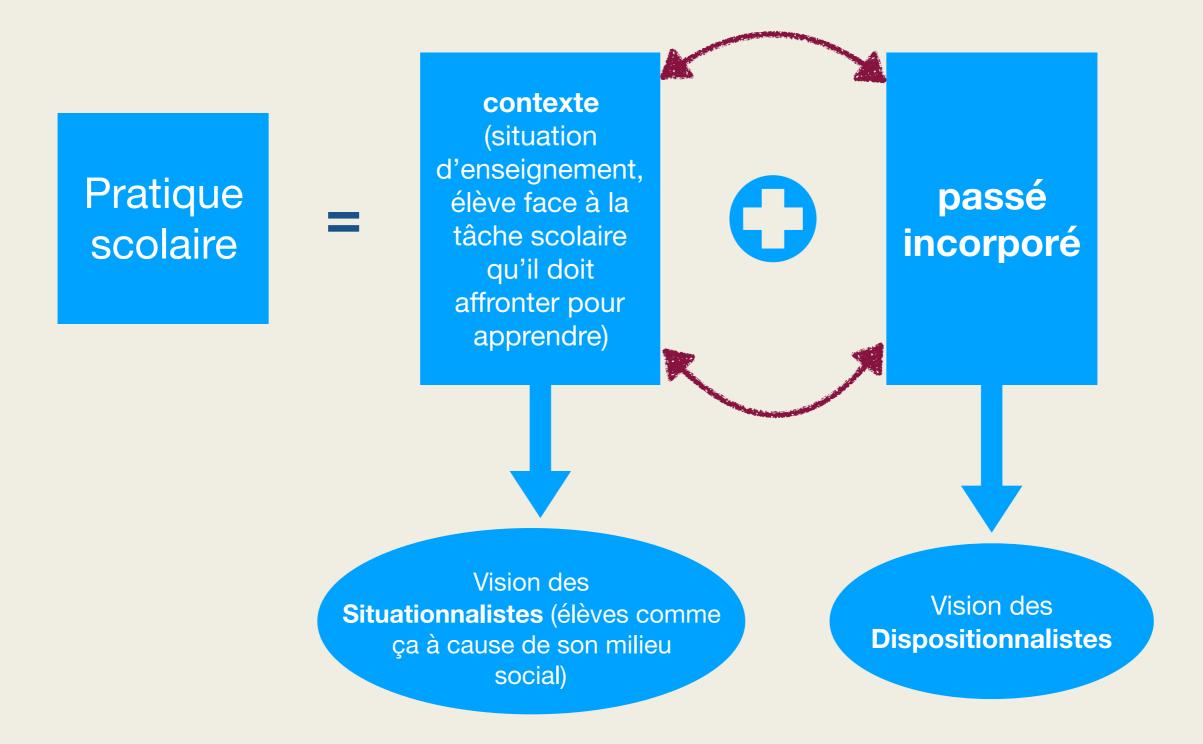
- * Fournir des indications pour aider les élèves à se centrer sur la tâche à accomplir ;
- * Diriger les élèves vers les processus à convoquer pour réaliser la tâche ;
- * Renseigner sur les notions mal comprises;
- * Motiver les élèves à augmenter leur engagement dans la tâche.

M Top et M Bot

Estime de soi et engagement



être élève



Postures des élèves



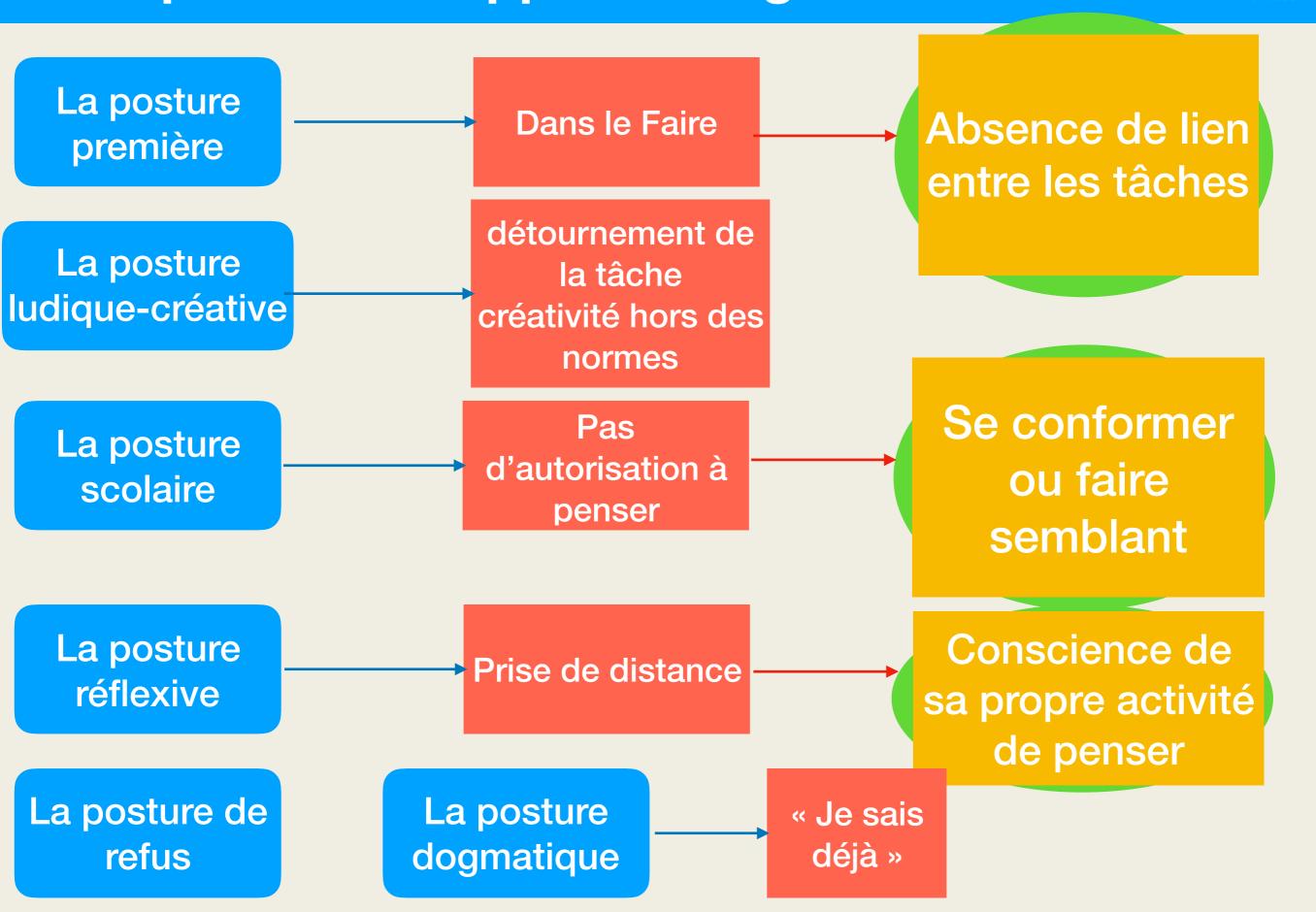
Une posture = manière de :

- s'engager dans une tâche
- de la poursuivre
- de la détourner
- de l'abandonner
- de la refuser
- de la questionner



Les 6 postures d'apprentissages des élèves





Les postures d'apprentissages des élèves.



Hors REP 4 postures pour 70% des élèves :

- première
- scolaire
- réflexive
- ludique

REP
2 postures pour 70%
des élèves:

- première
- scolaire



Décrochage peu d'engagement dans une tâche complexe ou nouvelle



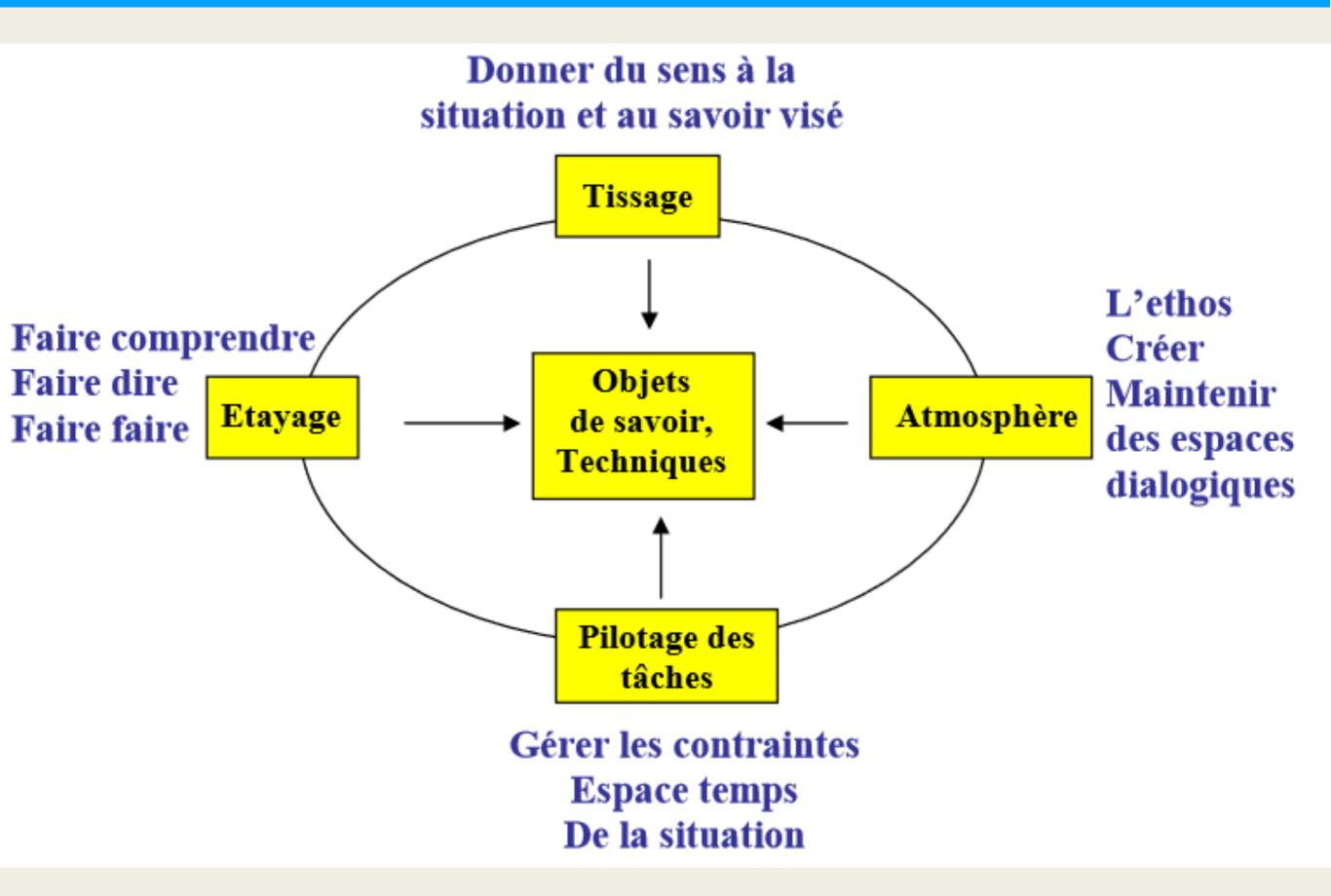
Les pratiques enseignantes joueraient-elles involontairement un rôle différenciateur ?



Multi-agenda de l'enseignant

Les postures enseignantes répondent à un souci :







Enseignants experts:

5 à 7 postures

contrôle
lâcher-prise
enseignement
accompagnement
sur-étayage
sous-étayage
du « magicien »

Enseignants débutants ou en difficulté :

2 postures principales

contrôle enseignement

Synthèse des postures enseignantes



Posture d'étayage de l'enseignant	Pilotage	Atmosphère	Tissage	Objets de savoir	Tâche élèves postures
Accompagnement	Souple et ouvert	Détendue et collaborative	Très important Multi directif	Dévolution Émergence	« Faire et discuter sur » : posture réflexive, créative
Contrôle	Collectif Synchronique Très serré	Tendue et hiérarchique	Faible	En actes	« Faire » : Posture première
Lâcher prise	Confié au groupe, autogéré	Confiance, Refus d'intervention du maître	Laissé à l'initiative de l'élève	En actes	Variables : faire Discuter sur
Enseignement Conceptualisation	Le choix du bon moment	Concentrée, très attentive	Liens entre les tâches Retour sur	Nommés	Verbalisation post-tâche posture réflexive (secondarisation)
Magicien	Théâtralisation, mystère, révélation	Devinette, tâtonnement aveugle, manipulation	Aucun	Peu nommés	Manipulations, Jeu: posture ludique

Dynamique réciproque des postures : un double ajustement



Postures de l'enseignant

Postures des élèves

-Accompagnement

- -Contrôle
- -Lâcher-prise
- -Enseignement
- -Magicien
- -Sur-étayage?
- -Sous étayage?

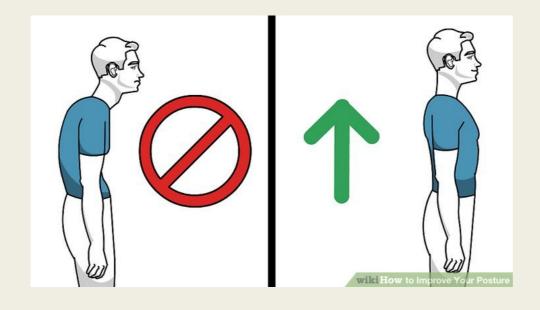
Tâches

Langages

Scolaire (de conformité)
Première (faire)
Ludique, créative
Réflexive, seconde
Refus
Dogmatique



Deux systèmes de postures





Un système contreefficient

Système différenciateur, délétère :

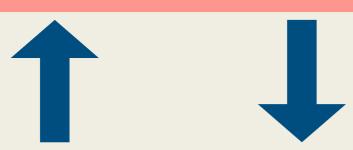




Contrôle

Enseignement

Sur-étayage/ Sous-étayage



Postures:

Première

Scolaire



Décrochage
Pas d'espace pour
penser
Passivité
Insécurité

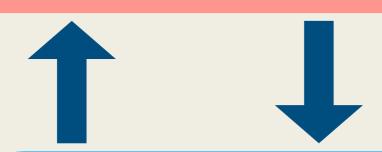


Un système dynamique qui maintient l'intérêt et l'activité des élèves

Système dynamique, efficient, avec un jeu varié de postures :



d'accompagnement d'enseignement de contrôle de lâcher-prise du magicien



Posture première, ludique, réflexive, scolaire



Conscience des enjeux didactiques Conscience des stratégies et des difficultés

Synthèse



Cibler des objectifs d'apprentissage

- * processus cognitifs visés : mémoriser, comprendre, appliquer, analyser, évaluer, créer (Bloom, 1956 ; Anderson, Krathwohl et al., 2001)
- * types de connaissances visés : connaissances factuelles, conceptuelles, procédurales, métacognitives (Bloom, 1956 ; Anderson, Krathwohl et al., 2001)



Cibler des objectifs d'apprentissage

- * entrer par les compétences pour construire ses séances, séquences, progression...
- * expliciter et distinguer les compétences, connaissances, procédures...



Liste des obstacles aux apprentissages selon les enseignants

effectifs trop lourds

Bon apprenant =
élève réfléchi,
autonome,
persévérant, organisé

 manque d'expériences, de rigueur, de cadres, de limites * distorsion entre langue parlée à l'école et à la

Qualité du fonctionnement cognitif mis en oeuvre

* plus

- manque de motivation
- manque d'autonomie



Mettre l'élève en posture réflexive

*Modélisation cognitive : revenir sur les procédures, les expliciter



Aider les élèves à apprendre En choisissant une piste plutôt que sept

- 1. En explicitant les attentes dans la réalisation des tâches 'centrales' en classe
- 2. En explicitant les attentes pour le travail à la maison et/ou personnel
- 3. En donnant du sens aux apprentissages (but et tâche)
- 4. En réduisant les efforts inutiles
- 5. En guidant les élèves au plan stratégique (planification, questionnement, etc.)
- 6. En différenciant sans baisser le niveau d'exigence ?
- 7. En évaluant plus (de façon bienveillante) et en notant moins
- 8. Autres axes possibles:
 - En développant la coopération entre élèves
 - En respectant les rythmes d'apprentissage des élèves et la gestion du temps



Que faire de ces éléments théoriques?

Pour l'élève

- Décrypter les codes scolaires
- Renforcer ses sentiments métacognitifs



Pour l'enseignant

- Réaliser que la confrontation à la tâche ne garantit pas pour tous les élèves un apprentissage
- Concevoir des remédiations autrement que par l'activité



Modélisation cognitive

- * explicitation en pourquoi (faire dire à l'élève ce qu'on attend de lui)
- * explicitation en comment (comment tu vas t'y prendre ? Stratégies/procédures)
- * mémoire didactique proactive (prérequis : qu'est-ce que tu as déjà vu qui va te resservir ? Faire du tissage entre les savoirs)
- * mémoire didactique postactive (à la fin de la séance, qu'est-ce que je dois retenir ?)









à vous...

