Пояснительная записка

Автор - Юдина Валентина Николаевна

МОАУ СОШ №24 г. Орска дошкольные группы

Дидактическая игра «Занимательная пирамида - Наши соседи »

Старший дошкольный возраст

**Цель**. Воспитывать интерес и уважение к представителям других культур.

**Задачи.** Формировать знания о народах, живущих в Оренбургской области; развивать умение узнавать элементы культуры других народов; воспитывать симпатию к людям других национальностей.

**Методика использования**. Игра, предназначенная для детей старшего дошкольного возраста, может использоваться как наглядный материал на занятиях по ознакомлению с народами, живущими в Оренбургской области, как игра для закрепления знаний, полученных в самостоятельной и совместной деятельности; как диагностическое средство при выявлении знаний о человеке в истории и культуре.

**Атрибуты**. Пирамида, состоящая из четырех граней, каждая поделена на четыре подвижные части. На каждой грани - картинки с изображением элементов культуры одного из народов нашего края: национальный костюм, национальный орнамент, национальное блюдо .

**Игровая задача**. Одному игроку совместить три части граней пирамиды, так чтобы все они соответствовали определенной национальности.

**Ход игры**

Вариант 1. Ведущий предлагает ребенку собрать одну из граней пирамиды, показывает картинку с изображением людей в костюмах, просит сказать, к какой национальности они относятся; дает задание подобрать соответствующие картинки с орнаментом, блюдом; предлагает рассказать, что он знает об этом народе. Оценивает правильность выполнения задания.

Вариант 2. Ведущий раскладывает карточки изображением вниз, предлагает ребенку выбрать любую из них и сказать, что на ней изображено. По выбранной картинке ребенок составляет одну из граней пирамиды, педагог оценивает правильность выполнения задания.

Дидактическая игра «Наши соседи» используется в нашем детском саду на протяжении двух лет. За этот период прослеживается положительная динамика в повышении интереса детей к теме «Народы Оренбургской области».