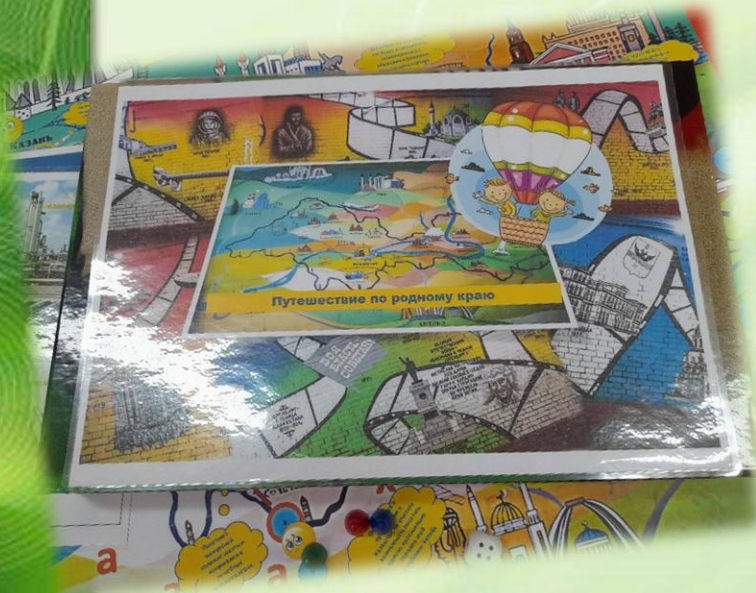


Муниципальное дошкольное образовательное автономное учреждение
«Центр развития ребенка – детский сад № 56 «Надежда» г. Орска»

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА-ХОДИЛКА

«Путешествие по родному краю»

(для детей 6-7 лет)



Подготовила: воспитатель
высшей квалификационной
категории Комиссарова Н.В.



Как можно не скучно рассказать детям дошкольного возраста о родном крае? Сам город Оренбург пришёл на помощь, показав среди своих достопримечательностей интересное местечко. Это расписная арка-вход во внутренний двор на улице Советской. Граффити появились благодаря художникам Максима Чукина и Михаила Лаврентьева. Идёшь по Советской и видишь: классная красочная карта Оренбургской области и её приграничные окрестности. Заходим в арку и как будто смотрим фильм о прошлом Оренбуржья. Отличная идея!



Всё нужное и важное
наглядно показано,
ничего лишнего и легко
запомнить. Отлично!
А если взять и превратить
её в игру?
Такая идея и подача
будет полезна для детей.





Цель: Расширять представления детей о родном крае.

Задачи:

- Продолжать знакомить детей с достопримечательностями, культурой, традициями родного края, рассказывать о замечательных людях, прославивших свой край;
- Развивать познавательный интерес детей, чувство товарищества, коллективизма;
- Воспитывать патриотические чувства и любовь к родному краю.





Игра-ходилка включает в себя:

- Игровое поле, взятая за основу увеличенная фотография граффити Оренбургской области, с нанесёнными цифровыми ходами;
- Карточки с описанием отмеченного на карте пункта;
- Смайлики (баллы за правильный ответ);
- Кубик с точками;
- Несколько разноцветных фишек.
- Правила игры.





Условные обозначения



Реки



Населенные пункты



Железная дорога



Пропуск хода



Возврат хода



Воздушное сообщение



Крупные города субъектов России



Крупные города ближнего зарубежья России



Пересечение государственной границы России





Описание игры:⁶

Это увлекательная игра-берёте кубик и с помощью фишек отправитесь в увлекательное путешествие по Оренбургской области и её окрестностям. В ходе игры вы познакомитесь с достопримечательностями родного края, с его культурным наследием, с особенностями природы и предприятиями области. Они на карте имеют обозначение зелёного цвета и свой порядковый номер.





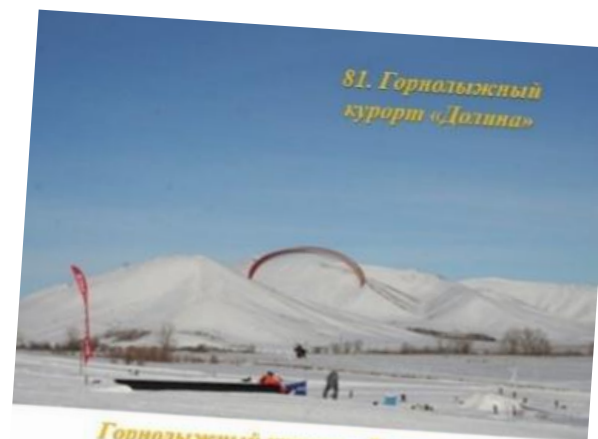
Что бы узнать, чем уникально это место в области можно воспользоваться информационной карточкой которая маркирована таким же номером что и на карте. Поэтому детям первое время рекомендую играть со взрослым. Позже можно усложнить игру, за правильное описание очередного пункта, ребёнок получает весёлый смайлик. Чем больше смайликов тем больше баллов на момент окончания игры.



92. Гора Верблюдо

Гора Верблюдо

Находится на востоке области. Очертаниями гора похожа на верблюдо, который прилёг отдохнуть. С этим местом связано несколько легенд. Одна из них рассказывает о верблюде, который захотел помериться силами с уральскими горами. Он пришёл сюда издали, но боги сказали, что соревноваться могут только камень с камнем. По этой причине верблюдо окаменело и теперь пытается превзойти соперников долговечностью.



81. Горнолыжный курорт «Доллина»

Горнолыжный курорт «Доллина»

Горнолыжный комплекс «Доллина» расположен возле города Кувандык (Оренбургская область). Комплекс находится в долине реки Сазыра, с обеих сторон скатой южной отрогами Уральских гор. Склон разделен на несколько условных зон – простые спуски для начинающих, более сложные для лыжников с опытом, спортивные трассы и фрирайдерская «щелина». Сноубордистов ждет сноутар, летей – горы для «ватрушек», любителей размеренного движения – равнинные лыжни. Большая часть комплекса освещается в вечернее время.

На склоне ГЛК «Доллина» проводит свои занятия ДЮСШ «Русская горнолыжная школа – Кувандык», ее инструкторы могут помочь с освоением горных лыж и сноуборда как в рамках систематических занятий, так и одновременно. Гости комплекса могут совершить прогулку на снегоходе, насладиться свободным полетом на мотодельтаплане, летом организуют зимние поездки и сплавы на байдарках.





- В процессе игры участников будет ожидать много разных сюрпризов — и приятных, и — не очень. Так, попав на особые ячейки с синей стрелкой игрового поля, фишка игрока может переместиться далеко вперед или, наоборот — попав на ячейку с красной стрелкой, отступить на много шагов назад. Попав на ячейку с оранжевым контуром игрок пропускает один ход. Краткое пояснение причины остановки на игровом поле подбодрят путешественника.





В каждый момент ситуация на поле может кардинально поменяться, и в этом состоит одна из характерных особенностей игры, придающих ей динамику и захватывающий азарт соревнования. И конечно на протяжении всей игры игроки знакомятся с родным краем, а также приграничными районами области. И я уверена, что многие уже посещали эти места или обязательно захотят там побывать. Побеждает тот, кто первым доберётся до финиша.

Весёлых приключений, друзья!





Спасибо за внимание!

